

DAFTAR ISI

LEMBAR ORISINALITAS.....	iv
ABSTRAK.....	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
UCAPAN TERIMA KASIH	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Tujuan dan Manfaat	3
1.4. Batasan Masalah	4
1.5. Metode Penelitian.....	4
1.6. Jadwal Pelaksanaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Tinjauan Pustaka	6
2.2. Landasan Teori	15
2.2.1. <i>Agile</i>	15
2.2.2. Perancangan.....	18
2.2.3. Sistem	18
2.2.3. <i>Backend</i>	19
2.2.4. <i>Website</i>	19
2.2.5. Penjualan	19
2.2.6. <i>API (Application Programming Interface)</i>	20
2.2.7. <i>Postman</i>	20
2.2.8. <i>REST</i>	21
2.2.9. <i>Go Language</i>	21
2.2.10. <i>PostgreSQL</i>	22
2.2.11. <i>ERD (Entity Relational Diagram)</i>	22
2.2.12. <i>UML (Unified Modelling Language)</i>	23
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM.....	26

3.1. Desain Perancangan Sistem	26
3.1.1. Arsitektur Sistem	26
3.2. Desain Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	27
3.2.1. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Keras	27
3.2.2. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	27
3.2.3. Bahan Penelitian	28
3.3. Diagram Blok	28
3.3.1. Pengumpulan Data	29
3.3.2. Studi Literatur	29
3.3.3. Identifikasi Masalah	30
3.3.4. Metode Agile	30
3.3.5. Perencanaan	30
3.3.6. Implementasi	30
3.3.7. Pengujian	30
3.3.8. Dokumentasi	31
3.3.8. Deployment	31
3.3.10. Pemeliharaan	31
BAB 4 HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS	32
4.1. Skenario Percobaan	32
4.2. Hasil Percobaan Metode Agile	32
4.2.1. Perencanaan	32
4.2.2. Implementasi	45
4.2.3. Testing	57
4.2.4. Dokumentasi	77
4.2.5. Deployment	84
4.2.6. Iterasi	85
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	87
5.1. Kesimpulan	87
5.2. Saran	87
DAFTAR PUSTAKA	88
LAMPIRAN	95