

DAFTAR PUSTAKA

- [1] T. Hartono, "UNIT KEGIATAN MAHASISWA DAN PERANNYA DALAM MEMBENTUK KARAKTER MAHASISWA (Studi Kasus di Unit Kegiatan Mahasiswa Jam'iyah al-Qurra' wa al-Huffazh Al-Furqan Institut Agama Islam Negeri Salatiga)," *Potensia*, vol. 5, no. 1, p. 99, Oct. 2019, doi: 10.24014/potensia.v5i1.6521.
- [2] R. Wati and S. Komalasari, "PROSES REKRUTMEN DAN SELEKSI: POTENSI KETIDAKEFEKTIFAN DAN FAKTORNYA," vol. 12, no. 2, 2023.
- [3] N. P. Ardiasari, N. D. Fitria, R. T. Ulfah, L. D. Al Khusna, B. Ni'mah, and R. Kusumawati, "Analisis Faktor Yang Mempengaruhi Minat Mahasiswa Dalam Berorganisasi Studi Kasus Mahasiswa D4 Administrasi Negara Universitas Negeri Surabaya," *ikraith-humaniora*, vol. 9, no. 1, pp. 236–245, Oct. 2024, doi: 10.37817/ikraith-humaniora.v9i1.4350.
- [4] "Ulya and Putra - 2022 - [No title found].pdf."
- [5] R. Mallawing, F. Akib, and A. A. Faisal, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEGIATAN DAN PEREKRUTAN ANGGOTA BARU UNIT KEGIATAN MAHASISWA INSTITUT PARAHIKMA INDONESIA BERBASIS *WEBSITE*," *INSYPRO*, vol. 5, no. 1, May 2020, doi: 10.24252/insypro.v5i1.14858.
- [6] M. Zaky, "PENERAPAN TEKNOLOGI INFORMASI DALAM PROSES REKRUTMEN DAN SELEKSI SUMBER DAYA MANUSIA," vol. 2, no. 2, 2021.
- [7] J. Jatmiko, M. F. K. Syams, and N. Awalia, "Peran Teknologi Informasi dalam Proses Rekrutmen Pada Perencanaan Sumber Daya Manusia," *JEDB*, vol. 4, no. 1, pp. 123–130, Jan. 2024, doi: 10.56145/ekonomibisnis.v4i1.139.
- [8] "31987-Article Text-105270-1-10-20240726.pdf."
- [9] D. Haryuda, M. Asfi, and R. Fahrudin, "Perancangan UI/UX Menggunakan Metode *Design Thinking* Berbasis *Website* Pada Laportea Company," *jitter*, vol. 8, no. 1, pp. 111–117, Dec. 2021, doi: 10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.730.
- [10] M. Nurdin, D. Asmarajati, and I. A. Ihsanuddin, "PENERAPAN METODE *DESIGN THINKING* PADA PERANCANGAN *USER INTERFACE WEBSITE* E-NASHAT".
- [11] S. Soedewi, "PENERAPAN METODE *DESIGN THINKING* PADA PERANCANGAN *WEBSITE* UMKM KIRIHUCI," *Visualita*, vol. 10, no. 02, p. 17, Apr. 2022, doi: 10.34010/visualita.v10i02.5378.
- [12] M. Dafa Choirudin, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UKM BERBASIS APLIKASI MOBILE DI STMIK AMIKOM SURAKARTA," *SIBATIK*, vol. 2, no. 2, pp. 497–512, Jan. 2023, doi: 10.54443/sibatik.v2i2.605.
- [13] I. Sholihin and F. Ariyani, "Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Anggota Baru Berbasis *Website* Pada UKMI Ar-Rahman Universitas Teknokrat Indonesia," *JDMSI*, vol. 4, no. 1, p. 23, Mar. 2023, doi: 10.33365/jdmsi.v4i1.2618.
- [14] A. Harits, B. Rahayudi, and B. T. Hanggara, "Pengembangan Sistem Informasi Rekrutmen Anggota Organisasi berbasis *Website* dengan Pemberitahuan dan

- Konfirmasi Memanfaatkan Simple Mail Transfer Protocol (SMTP), SMS, dan Whatsapp Gateway (Studi Kasus Universitas Brawijaya)”.
- [15] A. C. Hutaeruk and A. F. Pakpahan, “Perancangan Sistem Informasi Organisasi Kemahasiswaan Berbasis *Website* pada Universitas Advent Indonesia Menggunakan Metode *Agile Development* (Studi Kasus: Universitas Advent Indonesia),” *CogITO Smart Journal*, vol. 7, no. 2, pp. 315–328, Dec. 2021, doi: 10.31154/cogito.v7i2.328.315-328.
 - [16] A. Hadiyanoor and Y. Y. Naftalie, “APLIKASI PENERIMAAN ANGGOTA BARU UKM HIMAPEMSI STMIK INDONESIA BANJARMASIN BERBASIS *WEBSITE*,” vol. 17, no. 2, 2022.
 - [17] A. K. Dewi, S. B. S. Karim, R. A. Kusumah, R. H. Prabowo, and R. A. Rachman, “Perancangan *Website* Informasi Tentang Rumah Belajar ‘MASAGI’ Kota Bandung Untuk Mendukung Ketercapaian Literasi Digital”.
 - [18] V. C. Sabrina, N. C. Wibowo, and S. F. A. Wati, “Perancangan Ulang UI/UX *Website* Learning Management System Startup XYZ Dengan Metode *User-Centered Design*”.
 - [19] D. S. Ramdan and S. A. B. Putra, “PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DATA UKM (UNIT KEGIATAN MAHASISWA) BERBASIS *WEBSITE* DI POLITEKNIK TEDC BANDUNG,” vol. 14, no. 1, 2020.
 - [20] E. Wijayanti, R. Meimaharani, and H. Hidayati, “DESAIN APLIKASI PENDAFTARAN DONOR DARAH KORP SUKARELA (KSR) UNIVERSITAS MURIA KUDUS BERBASIS ANDORID,” vol. 13, no. 1, 2023.
 - [21] K. Nisa, R. Aulianita, S. N. Rakhmah, and N. Yunita, “PELATIHAN UI/UX MENGGUNAKAN FIGMA UNTUK *DESIGN* PEMASARAN PENJUALAN PRODUK PADA PKK PAPAN MAS TAMBUN SELATAN,” vol. 1, no. 2, 2023.
 - [22] S. Rosyida, “SISTEM INFORMASI PENERIMAAN KARYAWAN BARU PADA PT. BATANG NARAS JAYA BERBASIS *WEBSITE*,” vol. 2, no. 3, 2022.
 - [23] B. W. Hartanto and S. Subagyo, “KERANGKA KERJA PERENCANAAN PENGEMBANGAN PRODUK SEBAGAI PENINGKATAN DAYA SAING INDUSTRI KECIL MENENGAH,” *teknosains*, vol. 8, no. 1, p. 26, Jan. 2019, doi: 10.22146/teknosains.35574.
 - [24] T. A. Felicia, R. Fauzi, and F. M. A. Anshary, “Perancangan UI/UX Aplikasi Crowdfunding Syariah Untuk UMKM Menggunakan Metode *User-Centered Design*”.
 - [25] S. Pranoto, S. Sutiono, and D. D. Nasution, “Penerapan UML Dalam Perancangan Sistem Informasi Pelaporan Dan Evaluasi Pembangunan Pada Bagian Administrasi Pembangunan Sekretariat Daerah Kota Tebing Tinggi”.
 - [26] R. Agam, A. Achmad Khan, R. Alsauqi, M. Darwis, and W. Trisari, “Perancangan UI/UX Aplikasi Tanify Berbasis Mobile Menggunakan Metode *Design Thinking*,” *JIKOMSI*, vol. 7, no. 1, pp. 273–285, Mar. 2024, doi: 10.55338/jikoms.v7i1.2933.
 - [27] D. Ratnaningsih and A. Rifai, “PERANCANGAN UI/UX *DESIGN* APLIKASI PENILAIAN E-RAPORT DENGAN METODE PENDEKATAN

- DESIGN THINKING*,” *JCSIT*, vol. 1, no. 2, pp. 75–88, Mar. 2024, doi: 10.59407/jcsit.v1i2.559.
- [28] V. Y. P. Ardhana, “Analisis Usability *Testing* pada SITIDES Menggunakan *System Usability Scale* dan PIECES Framework,” *bids*, vol. 1, no. 2, p. 89, Nov. 2022, doi: 10.61944/bids.v1i2.41.