

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR ORISINIALITAS	ii
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
KATA PENGANTAR	v
UCAPAN TERIMA KASIH	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Metode Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Landasan Teori	11
2.2.1 Perancangan	11
2.2.2 <i>Website</i>	11
2.2.3 UKM KSR Universitas Telkom Purwokerto	11
2.2.4 Figma	12
2.2.5 Visual Studio Code	13
2.2.6 Framework	13
2.2.7 Laravel	14
2.2.8 <i>User Interface</i>	14

2.2.9	UML	15
2.2.10	<i>Design Thinking</i>	19
2.2.11	<i>System Usability Scale</i> (SUS)	20
2.2.12	<i>Blackbox Testing</i>	24
2.2.13	Kuesioner Pengujian Daya Tarik Website dalam Menarik Minat Bergabung	24
BAB III PERANCANGAN SISTEM		27
3.1	Desain Perancangan Sistem	27
3.1.1	Subjek dan Objek Penelitian	27
3.1.2	Bahan Penelitian.....	27
3.1.3	Diagram Alir Penelitian.....	27
3.1.4	Pengembangan <i>Website</i>	62
3.2	Diagram <i>Block Deployment</i>	63
3.3	Fungsi dan Fitur Sistem	64
3.4	Desain Perangkat Keras dan Lunak	65
BAB IV HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS		66
4.1	Skenario Percobaan.....	66
4.1.1	Pengujian Usability (<i>System Usability Scale</i> – SUS).....	66
4.1.2	Pengujian Fungsionalitas (<i>Black Box Testing</i>)	67
4.2	Hasil Percobaan.....	68
4.2.1	Perhitungan skor SUS per responden.....	68
4.2.2	Skor rata – rata SUS.....	73
4.2.3	Hasil Pengujian dengan <i>Blackbox Testing</i>	75
4.2.4	Pengujian Daya Tarik Website dalam Menarik Minat Bergabung.....	76
4.3	Analisis Hasil	78
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		82
5.1	Kesimpulan	82

5.2	Saran.....	83
DAFTAR PUSTAKA		84
LAMPIRAN.....		87