

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT, atas rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN WAYANG DENGAN METODE MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE (Studi Kasus: SD Negeri 2 Adisana, Kebasen, Banyumas)”. Dengan kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Orang tua tercinta Bapak Yayan Suwiryana dan Ibu Suparni, saudara penulis Lanang Panggung Wahyudi dan Afiq Athallah Dipa Manggala atas kasih sayang, dukungan materiil, serta doa yang tiada henti sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Bapak Iqsyahiro Kresna A, S.T., M.T., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan arahan selama proses penyusunan tugas akhir.
3. Pihak SD Negeri 2 Adisana yang telah menerima penulis dengan sangat baik serta memberikan izin dan informasi yang dibutuhkan selama proses penyusunan tugas akhir ini.
4. Ahmad, Putri, Kiki, Anggra, Alya, Mafa, Yudha, Wayan, Rodi serta rekan-rekan yang selalu setia mendampingi, terima kasih atas dukungan dan semangat selama proses ini dari awal hingga akhir.

Penulis menyadari masih terdapat kekurangan dalam penyusunan tugas akhir ini, oleh karena itu saran dan kritik pembaca dibutuhkan untuk menyempurnakan dibutuhkan laporan ini. Penulis berharap semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi para pembaca.

Purwokerto, 16 Juni 2025

Yang menyatakan

Amanda Dzunuri Elvira Yaniar

NIM 21102242