

**IMPLEMENTASI *AUGMENTED REALITY*
SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN WAYANG
DENGAN METODE
MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE
(Studi Kasus: SD Negeri 2 Adisana, Kebasen, Banyumas)**

Tugas Akhir

**diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana
dari Program Studi Teknik Informatika**

Universitas Telkom

21102242

Amanda Dzunuri Elvira Yaniar



Program Studi Sarjana Teknik Informatika

Direktorat Kampus Universitas Telkom

Purwokerto

2025