

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Tujuan dan Manfaat	3
1.4. Batasan Masalah.....	4
1.5. Metode Penelitian.....	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1. Tinjauan Pustaka	5
2.2. Landasan Teori	24
2.2.1. Rancang bangun	24
2.2.2. <i>Website</i>	24
2.2.3. Peminjaman Ruangan.....	24
2.2.4. <i>Metode Prototype</i>	26
2.2.5. <i>Framework Laravel</i>	28
2.2.6. <i>Blackbox Testing</i>	28
2.2.7. SQL	29
2.2.8. UML	29
2.2.9. <i>Entity Relationship Diagram</i>	33
2.2.10. <i>Software Requirement & User Requirement</i>	33

BAB 3 PERANCANGAN SISTEM	34
3.1. Desain Perancangan Sistem	34
3.2. Diagram Alir	34
3.2.1. Pengumpulan data	35
3.2.2. <i>Initial Requirement</i>	36
3.2.3. Desain.....	39
3.2.4. <i>Prototyping</i>	39
3.2.5. <i>Evaluation</i>	39
3.2.6. <i>Review & Updating</i>	40
3.2.7. <i>Development</i>	40
3.2.8. <i>Test</i>	40
3.2.9. <i>Maintenance</i>	40
3.2.10. Kesimpulan dan Saran.....	41
3.3. Desain sistem.....	41
3.3.1. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	41
3.3.2. UML	42
3.4. Desain Perangkat Lunak (Iterasi 1)	51
3.4.1. Desain <i>Wireframe</i>	51
3.4.2. Desain <i>Mockup</i>	56
3.5. Evaluasi (Iterasi 1)	61
3.6. <i>Review & Updating</i>	63
3.7. Desain Perangkat Lunak (Iterasi 2)	64
3.7.1. Desain <i>Wireframe</i>	64
3.7.2. Desain <i>Mockup</i>	66
3.8. Evaluasi (Iterasi 2)	69
BAB 4 HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS	71
4.1. Hasil Akhir Sistem	71
4.1.1. Perancangan	71
4.1.2. <i>Development</i>	74
4.2. Analisis.....	83
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	89
5.1. Kesimpulan.....	89
5.2. Saran.....	89

DAFTAR PUSTAKA	91
LAMPIRAN	95