

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian	4
1.4 Batasan Masalah Penelitian.....	4
1.5 Metode Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Landasan Teori.....	17
2.2.1 <i>Website</i>	17
2.2.2 Koperasi	17
2.2.3 <i>Framework</i>	17
2.2.4 Flask	17
2.2.5 NoSQL	17
2.2.6 MongoDB.....	18

2.2.7	Metode Agile.....	18
2.2.8	UML.....	19
2.2.9	Use Case Diagram.....	19
2.2.10	Activity Diagram.....	20
2.2.11	Sequence Diagram	21
2.2.12	Usability Testing	22
2.2.13	Black Box Testing.....	25
BAB III PERANCANGAN SISTEM	26	
3.1	Diagram Alir Penelitian	26
3.1.1	Identifikasi Masalah.....	26
3.1.2	Analisis Kebutuhan	27
3.1.3	Perencanaan.....	28
3.1.4	Design	28
3.1.5	Development	47
3.1.6	Testing.....	47
3.1.7	Evaluasi.....	47
3.2	Fungsi dan Fitur	48
3.2.1	Fungsi Utama Sistem	48
3.2.2	Fitur	48
3.3	Desain Perangkat Keras dan Lunak	49
BAB IV HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS.....	50	
4.1	Implementasi Sistem	50
4.2	Iterasi Pengembangan Sistem	58
4.3	Pengujian Sistem.....	58
4.3.1	Black Box Testing.....	58
4.3.2	Usability Testing	74
4.4	Evaluasi.....	75
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	78	
5.1	Kesimpulan	78
5.2	Saran.....	78

DAFTAR PUSTAKA.....	79
LAMPIRAN.....	84