TUGAS AKHIR

ANIMASI 3D EDUKASI *PICKY EATER* UNTUK ANAK TAMAN KANAK-KANAK

FARID DESFIAN PRATAMA
20105034

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI DAN DESAIN
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2024

TUGAS AKHIR

ANIMASI 3D EDUKASI *PICKY EATER* UNTUK ANAK TAMAN KANAK-KANAK

Disusun Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Desain Komunikasi Visual

FARID DESFIAN PRATAMA
20105034

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI DAN DESAIN
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2024

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING

ANIMASI 3D EDUKASI *PICKY EATER* UNTUK ANAK TAMAN KANAK-KANAK

Dipersiapkan dan Disusun Oleh

FARID DESFIAN PRATAMA 20105034

Tugas Akhir ini diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Desain Komunikasi Visual

Pada hari Jumat, 31 Mei 2024

Pembimbing I,

Elianna Gerda Pertiwi, S.Sn., M.Sn.
NIDN 0624079101

Pembimbing II,

Riri Irma Suryani, S.Sn., M.Sn.
NIDN 0613068802

LEMBAR PENETAPAN PENGUJI

ANIMASI 3D EDUKASI *PICKY EATER* UNTUK ANAK TAMAN KANAK-KANAK

Dipersiapkan dan Disusun Oleh
FARID DESFIAN PRATAMA 20105034

Tugas Akhir Telah Diuji dan Dinilai Panitia Penguji
Program Studi Desain Komunikasi Visual
Fakultas Rekayasa Industri dan Desain
Institut Teknologi Telkom Purwokerto
Pada Tanggal : 19 Juni 2024

Ketua Sidang Tugas Akhir
Elianna Gerda Pertiwi, S.Sn., M.Sn.
NIDN 0624079101

(.....)

Sekretaris Sidang Tugas Akhir
Riri Irma Suryani, S.Sn., M.Sn.
NIDN 0613068802

(.....)

Penguji I
Bachrul Restu Bagja, S.Pd., M.Sn.
NIDN 0607099302

(.....)

Penguji II
Ratih Alifah Putri, S.Ds., M.Ds.
NIDN 0609039502

(.....)

Mengetahui,

Dekan
Fakultas Rekayasa Industri dan Desain

Muhammad Fajar Sidiq S.T., M.T.
NIDN 0619029102

Kaprodi
Desain Komunikasi Visual

Riri Irma Suryani, S.Sn., M.Sn.
NIDN 0613068802

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : **Farid Desfian Pratama**
NIM **20105034**
Program Studi : **Desain Komunikasi Visual**

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:
Animasi 3D Edukasi *Picky Eater* Untuk Anak Taman Kanak-Kanak

Dosen Pembimbing Utama : Elianna Gerda Pertiwi, S.Sn., M.Sn.
Dosen Pembimbing Pendamping : Riri Irma Suryani, S.Sn., M.Sn.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Institut Teknologi Telkom Purwokerto maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan, dan penelitian Saya Sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing.
3. Dalam Karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab Saya, bukan tanggung jawab Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Pernyataan ini Saya buat dengan sesungguhnya, apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka Saya bersedia menerima Sanksi Akademik dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Purwokerto, 31 Mei 2024
Yang Menyatakan,

(Farid Desfian Pratama)

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelsaikan laporan tugas akhir dengan judul **"ANIMASI 3D EDUKASI *PICKY EATER* UNTUK ANAK TAMAN KANAK-KANAK"**. Laporan ini disusun dan diajukan untuk memenuhi satu syarat kelulusan di Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Rekayasa Industri dan Desain, Institut Teknologi Telkom Purwokerto. Penyusunan ini tentu tidak lepas dari dorongan, semangat dan arahan yang tak ternilai dari berbagai pihak. Untuk itu penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada:

1. Ibu Dr. Tenia Wahyuningrum, S.Kom., M.T Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
2. Bapak Muhammad Fajar Sidiq, S.T., M.T. selaku Dekan Fakultas Rekayasa Indistri dan Desain ITTP.
3. Ibu Riri Irma Suryani, S.Sn., M.Sn selaku ketua Jurusan Desain Komunikasi Visual Fakultas Rekayas Industri dan Desain ITTP dan selaku Dosen Pembimbing II.
4. Ibu Elianna Gerda Pertiwi, S.Sn., M.Sn. selaku Dosen Pembimbing I yang sudah membimbing dan selalu memberikan motivasi selama mengerjakan Tugas Akhir ini hingga selesai.
5. Kepada teman-teman WGR terutama Amar Maruf, Alzar Hera Wirawan, Alvin Permana, Bayu Slamet Romadhon dan Angga Isvanno Syah yang selalu memotivasi dan membantu saya selama mengerjakan Tugas Akhir.
6. Kepada orang tua saya yang telah membantu dan memotivasi saya selama mengerjakan Tugas Akhir.
7. Terutama kepada diri saya sendiri yang dapat bertahan sejauh ini dengan tetap sehat dan semangat, setelah mengerjakan tugas akhir dengan semaksimal mungkin dari awal hingga saat ini.

Akhir kata, semoga semua orang yang telah membantu mendapatkan balasan yang terbaik dari Allah SWT. Semoga penelitian ini dapat bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi pembaca.

Daftar Isi

KATA PENGANTAR ..... **vi**
Daftar Isi ..... **vii**
DAFTAR TABEL ..... **x**
DAFTAR GAMBAR ..... **xi**
DAFTAR LAMPIRAN ..... **xii**
ABSTRAK ..... **xiii**
BAB I **14**
PENDAHULUAN **1**
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Tujuan Penelitian 3
1.4 Batasan Perancangan 3
1.5 Manfaat Penelitian 3
BAB II **4**
TINJAUAN PUSTAKA **4**
2.1 Studi Pustaka 5
2.1.1 Jurnal dengan judul "Hubungan Perilaku Picky Eating Dan Aktivitas Fisik Dengan Status Gizi Anak Prasekolah Di KB Paud Imanul Wafa Balikpapan" (2023) 5
2.1.2 Jurnal dengan judul "Pengaruh Pemberian MP-ASI Metode BLW (Baby Led Weaning) Terhadap Perilaku Picky Eater Pada Balita Usia 12-24 Bulan Di RW 015 Dan RW016 Kelurahan Kahuripan Kecamatan Tawang Kota Tasikmalaya Tahun 2020" (2020) 6
2.1.3 Jurnal dengan judul "Pengembangan Media Pembelajaran Animasi 3-D Makanan Sehat Untuk Anak Usia 5-6 Tahun" (2017) 7
2.2 Referensi Perancangan 7
2.2.1 Boboiboy (Animonsta Studio) 8
2.2.2 Animasi Nussa & Rara (Little Giantz Animation Studio dan Visinema Picture) 9
2.2.3 Animasi Gigi & Kuman (Studio Diskom) 10
2.3 Dasar Teori 11
2.3.1 Animasi 3D 11

2.3.2 12 Prinsip Animasi 12
2.3.3 Tahapan Produksi Animasi 14
2.3.4 Taman Kanak-kanak 16
BAB III 16
METODOLOGI PENELITIAN 16
3.1 Metode Penelitian 17
3.1.1 Jenis Pendekatan 17
3.1.2 Objek dan Subjek Perancangan 17
3.1.3 Jenis Data dan Sumber Data 17
3.1.4 Informan Perancangan 18
3.1.5 Teknik Pengumpulan Data 19
3.1.6 Metode Analisis Data 20
3.2 Identifikasi Data 20
3.2.1 Profil Instansi 20
3.2.2 *Picky Eater* 21
3.2.3 Studi Komparasi 22
3.2.4 Hasil Wawancara 25
3.2.5 Analisis SWOT, USP, *Positioning* 26
3.2.6 Kerangka Perancangan 29
BAB IV 30
KONSEP PERANCANGAN KARYA 30
4.1 Ide Dasar 30
4.2 Konsep Perancangan 30
4.2.1 Pra Produksi 32
4.2.2 Produksi 52
4.2.3 Pasca Produksi 57
4.3 Media Pendukung 59
4.3.1 Pemilihan ATL, BTL dan TTL 59
4.3.2 Strategi Media 60
4.3.3 Biaya Produksi 60
BAB V 62

VISUALISASI 62
5.1 Media Utama 62
5.2 Media Pendukung 63
5.2.1 Desain Poster 63
5.2.2 Puzzle 64
5.2.3 Stiker 64
5.2.4 Maskot 65
5.2.5 Desain Tempat Makan 66
BAB VI 67
PENUTUP 67
6.1 Kesimpulan 67
6.2 Saran 67
DAFTAR PUSTAKA 68
LAMPIRAN 71

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Analisis SWOT 28
Tabel 4. 1 Storyboard 51
Tabel 4. 2 Strategi Media 60
Tabel 4. 3 Biaya Produksi 61

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tampilan Poster Animasi Boboiboy 8
Gambar 2. 2 Tampilan Poster Animasi Nussa & Rara 9
Gambar 2. 3 Potongan Scene Animasi Gigi & Kuman 10
Gambar 3. 1 TK Pertiwi Kalimanah Wetan 21
Gambar 3. 2 Buku tentang Picky Eater 23
Gambar 3. 3 Potongan Scene Animasi tentang Picky Eater 24
Gambar 3. 4 Poster tentang Picky Eater 25
Gambar 3. 5 Kerangka berpikir 29
Gambar 4. 1 Character Development & Design 51
Gambar 4. 2 Art Direction 52
Gambar 4. 3 Karakter Zack, Piko, Hazel dan Ibu Zack 53
Gambar 4. 4 Texturing 54
Gambar 4. 5 Rigging 55
Gambar 4. 6 Animate 55
Gambar 4. 7 Camera Layouting 56
Gambar 4. 8 Lighting 56
Gambar 4. 9 Rendering 57
Gambar 4. 10 Compositing 57
Gambar 4. 11 Color Correction 58
Gambar 4. 12 Voice Over 58
Gambar 4. 13 Title 59
Gambar 5. 1 Video Animasi 3D Edukasi Picky Eater 62
Gambar 5. 2 Desain Poster 63
Gambar 5. 3 Desain Puzzle 64
Gambar 5. 4 Desain Stiker 64
Gambar 5. 5 Desain Maskot Zack 65
Gambar 5. 6 Desain Tempat Makan 66

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Hasil Plagiarisme 71
Lampiran 2 Dokumentasi Hasil Wawancara 78