

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN BUKU CAPSTON DESIGN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
UCAPAN TERIMAKASIH	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR SINGKATAN	xvi
BAB 1 USULAN GAGASAN.....	1
1.1 Deskripsi Umum Masalah.....	1
1.2 Analisa Masalah.....	2
1.2.1 Aspek Pendidikan	4
1.2.2 Aspek Kemampuan Bahasa dan Bicara	4
1.2.3 Aspek Lingkup Teknoogi	4
1.2.4 Aspek Lingkungan	5
1.2.5 Aspek Fitur dan Fungsional	5
1.3 Analisa Solusi yang Ada	6
1.3.1 Pendekatan Secara Langsung.....	6
1.3.2 Menggunakan Media Seadanya	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	8

2.1	Dasar Penentuan Spesifikasi	8
2.1.1	Standar Teknikal	8
2.1.2	Standar dari <i>User</i>	9
BAB 3	DESAIN DETAIL ATAS USULAN TERPILIH	10
3.1	Desain Sistem.....	10
3.1.1	Deskripsi Umum Desain	10
3.1.2	Detail Desain Terpilih.....	10
3.2	Spesifikasi dan Batasan.....	18
3.3	Metode Pengukuran yang Sesuai dengan Solusi Terpilih.....	19
3.3.1	<i>Machine Learning</i>	19
3.3.2	Aplikasi <i>Mobile</i>	20
3.3.3	<i>Database Server</i>	21
3.3.4	API.....	21
BAB 4	IMPLEMENTASI	23
4.1	Diskripsi Umum Implementasi	23
4.1.1	Tahap Riset	23
4.1.2	Tahap Implementasi.....	23
4.1.3	Tahap <i>Feedback</i>	23
4.1.4	Komponen Aplikasi	23
4.2	Detail Implementasi	24
4.2.1	Fitur dan Perekaman Suara oleh Aplikasi <i>Mobile</i>	24
4.2.2	Pengiriman data oleh API di Cloud	29
4.2.3	Penilaian Data oleh <i>Machine Learning</i>	31
4.2.4	Penyimpan Data di <i>Database</i>	38
4.3	Prosedur Pengoperasian Solusi	38
4.3.1	Menu <i>login</i> dan <i>register</i>	39
4.3.2	Menu Utama.....	41

4.3.3	Menu Pengujian	42
4.3.4	Menu Riwayat	43
BAB 5 PENGUJIAN		45
5.1	Skenario Umum Pengujian	45
5.2	Detail Pengujian	47
5.2.1	Pengujian Evaluasi Antarmuka dan Fitur Dasar Aplikasi.	47
5.2.2	Pengujian Interaksi Anak-Anak Dengan Aplikasi	48
5.2.3	Pengujian Konsistensi Hasil dan Tingkat Kenyamanan Anak-Anak Saat Menggunakan Aplikasi.....	48
5.3	Analisa Hasil Pengujian	48
5.3.1	Aplikasi Harus Mampu Merekam Suara Dengan Baik.....	49
5.3.2	Penilaian Dalam Pengujian Suara	50
5.3.3	Pemrosesan Pengujian Suara Harus Terproses Dalam Waktu Kurang Dari 5 Detik	70
BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN		75
6.1	Kesimpulan	75
6.2	Saran	76
DAFTAR PUSTAKA		78
LAMPIRAN.....		81