

DAFTAR ISI

COVER	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xi
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1. 1 Latar Belakang	1
1. 2 Perumusan Masalah	2
1. 3 Tujuan Penelitian	3
1. 4 Batasan dan Asumsi Penelitian	3
1. 5 Manfaat Penelitian	3
1. 6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Kajian Pustaka	5
2.2 Dasar Teori	8
2.2.1 Autentikasi	8
2.2.2 Kriptografi	9
2.2.3 <i>Advanced Encryption Standard (AES)</i>	11
2.2.5 <i>File Transfer</i>	18
2.2.5 <i>Socket dan Socket Programming</i>	19
2.2.6 <i>Brute Force</i>	21
2.2.7 <i>Visual Studio Code</i>	21
2.2.8 <i>Cryptools</i>	22
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	23

3.1	Perangkat yang Digunakan	23
3.2	Alur Penelitian	24
3.3	Topologi Jaringan.....	25
3.4	Alur Program.....	26
3.4.1	<i>TinyDB.py</i>	26
3.4.2	<i>Client.py</i>	29
3.4.3	<i>Server.py</i>	30
3.4.4	<i>Send_Email.Py</i>	32
3.5	SKENARIO PENGUJIAN.....	34
3.5.1	Pengujian OTP	34
3.5.2	Pengujian Ketahanan <i>File</i>	35
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		37
4.1	Simulasi Pengujian Sistem.....	37
4.2	Analisa Hasil Simulasi	40
4.2.1	Kode OTP	40
4.2.2	Ketahanan Enkripsi	42
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		54
5.1	Kesimpulan	54
5.2	Saran.....	54
DAFTAR PUSTAKA		56
LAMPIRAN.....		59