

ABSTRAK

Mengembangkan antarmuka aplikasi berbasis web untuk sistem informasi akademik SMK Teknologi Karawang yang saat ini belum mempunyai desain *User Interface (UI)*, fitur apa saja yang mendukung kebutuhan pengguna di SMK Teknologi Karawang, dan memastikan desain antarmuka dapat membantu memudahkan dan mengefisienkan bagi pengguna. Fokus dari perancangan ini adalah mengembangkan desain antarmuka aplikasi berbasis web yang sesuai untuk kebutuhan pengguna, merancang fitur dan komponen yang mudah diakses dan responsif dengan menggunakan jenis metode *Design Thinking* yang mencakup *Empathize*, *Define*, *Ideate*, *Prototype*, dan *Testing*. Pengujian yang dilakukan menggunakan metode *System Usability Scale (SUS)*, yang mendapatkan kategori sangat bagus dalam efektivitas, efisiensi, dan kepuasan pengguna.

Kata Kunci: UI/UX, Sistem Informasi Akademik, Aplikasi berbasis Web, *Design Thinking*, *System Usability Scale (SUS)*.