

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB 1 PENDAHULUAN.....	10
1.1 Latar Belakang.....	10
1.2 Rumusan Masalah.....	10
1.3 Tujuan	11
1.4 Batasan Masalah	11
1.5 Definisi Operasional	11
1.6 Metode Pengerjaan	12
1.7 Jadwal Pengerjaan	13
1.8 Gambaran Umum PT Padjadjaran Teknologi Informasi.....	14
1.9 Divisi Kerja.....	15
1.10 Brand Guideline PT Padjadjaran Teknologi Informasi	16
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	18
2.1 UI / User Interfaces	18
2.2 UX / User Experience	19
2.3 Warehouse Management System.....	19
2.4 Design System	20
2.5 Figma	20
2.6 Wireframe	21
2.7 Inbound / Arriving Goods.....	21
2.8 Outbound / Departing Goods	21
BAB 3 ANALISIS PEKERJAAN	22
3.1 Deskripsi dan Alur Pekerjaan UI/UX Designer	22

3.2 Perancangan Modul Sistem Manajemen Warehouse	23
3.3 Perancangan Hak Akses Pengguna	25
3.4 Informasi Arsitektur	26
3.5 Perancangan Process Flow Diagram	29
3.6 Wireframe Medium Fidelity.....	32
3.7 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	39
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN	40
4.1 Desain UI <i>Warehouse Management System</i> Aplikasi <i>Dashboard</i>	40
4.1.1 Module Authentication.....	40
4.1.2 Module Profile	43
4.1.3 Module Dashboard	45
4.1.4 Module Inventory	46
4.1.5 Module Outbound.....	47
4.1.6 Module Inbound.....	49
4.1.7 Module Shipment.....	51
4.2 Desain UI <i>Warehouse Management System</i> Aplikasi <i>Mobile</i>	52
4.2.1 Authentication UI	52
4.2.2 Home UI.....	54
4.3 Pengujian Aplikasi <i>Dashboard</i>	56
4.3.1 Outbound Process.....	56
4.3.2 Dokumen Inbound	61
4.4 Pengujian UX Menggunakan Media Google Form	63
BAB 5 KESIMPULAN.....	65
5.1 Kesimpulan.....	65
5.2 Saran	65
DAFTAR PUSTAKA	66