

ABSTRAK

Penelitian ini berfokus pada perancangan desain UI/UX untuk sistem manajemen gudang, perancangan sistem manajemen ini menjadi produk bagi **PT Padjajaran Teknologi Informasi**. Dengan latar belakang praktik aktivitas manajemen gudang masih mengalami permasalahan operasional. Penggunaan aplikasi *dashboard* dan *mobile apps* memungkinkan manajemen gudang berbasis digital dapat efektif. Tujuan utama penelitian ini adalah menciptakan antarmuka(UI) yang *user friendly* dan intuitif. Metode yang digunakan adalah *Design Thinking* untuk memperjelas proses perancangan desain, *Design Thinking* mencakup tahapan yaitu *Define*, *Ideate*, *Prototype*, dan *Test*. Pada tahap *Define*, dilakukan analisis kebutuhan. Tahap *Ideate* menghasilkan konsep desain wireframe *medium fidelity* menjadi *high fidelity*. Tahap *Prototype* dan *Test* melakukan pengujian serta pengumpulan feedback dari lintas divisi untuk penyempurnaan. Perancangan UI/UX sistem manajemen gudang ini dapat memberikan kontribusi positif bagi perusahaan yang memiliki gudang dan membantu pekerja gudang mengelola dan melaksanakan aktivitas gudang dengan lebih baik.

Kata Kunci : ***Design Thinking, Gudang, Mobile Apps, Dashboard, UI/UX***