

KATA PENGANTAR

Dengan Memanfaatkan Puja Dan Puji Syukur Atas Kehadirat Allah SWT, Yang Telah Memberikan Rahmat Yang Melimpah Dan Kesehatan, Sehingga Penulis Dapat Menuntaskan Proyek Akhir Ini Dengan Judul “Perancangan Teknis Dalam Pembuatan Konten Video Outbound Activity Jo Nusantara Adventure Di CV.Jo Adventure”, Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Menyelesaikan Program Sarjana S1 Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia.

Dalam Era Digital Hari Ini Penulis Beranggapan Bahwa Pembuatan Video Konten Outbound Activity Merupakan Langkah Yang Efektif Untuk Media Informasi Dan Promosi Sebuah Perusahaan. Dengan Menggunakan Metode Pengerjaan Yang Ada Dalam Proses Penggarapan Video Serta Dengan Menerima Berbagai Referensi Yang Diberikan Oleh Pihak Perusahaan(team) dan Client Sehingga Dapat Menghasilkan Sebuah Video Dokumenter Video Yang Menarik Untuk Para Penonton.

Dalam Proses Penyusunan Tugas Akhir Ini, Tentu Penulis Tak Lepas Dari Arahan Dan Bimbingan Dari Berbagai Pihak. Oleh Sebab Itu, Penulis Mengucapkan Rasa Hormat Dan Terimakasih Kepada :

1. Allah SWT Yang Selalu Memberikan Ilmu Dan Kemudahan Bagi Umat-Nya.
2. Keluarga Tercinta Yang Selalu Memberikan Semangat Anak-Nya.
3. Bapak Ady Purna Kurniawan, S.T., MT Selaku Ketua Program Studi S1 Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia.
4. Bapak Mindit Eriyadi S.PD, M.T. Selaku Pembimbing 1 Akademik Atas Segala Bimbingan, Nasihat Dan Ilmu Yang Telah Diberikan.
5. Bapak Dr. Ismail S.SI, M.T Selaku Pembimbing 2 Akademik Atas Segala Bimbingan, Nasihat Dan Ilmu Yang Telah Diberikan.

Penulis Menyadari Bahwa Proyek Akhir Ini Masih Jauh Dari Kata Sempurna. Oleh Karena Itu, Kritik Dan Saran Yang Membangun Sangat Diharapkan Demi Perbaikan Dan Penyempurnaan Di Masa Yang Akan Datang. Harapannya Semoga Hasil Karya Proyek Akhir Ini Dapat Bermanfaat Bagi Pembaca Dan Seluruh Pihak Yang Berkepentingan.

Akhir Kata, Penulis Berharap Semoga Allah SWT Senantiasa Memberikan Keberkahan Dan Kelancaran Kepada Kita Semua Dalam Setiap Usaha Dan Perjuangan.

Bandung, 10 januari 2025



Penulis