

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional	3
1.6 Metode Pengerjaan.....	4
1.7 Jadwal Pengerjaan.....	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Gambaran instansi	7
2.2 Video	8
2.3 <i>Capcut</i>	8
2.4 Canva	8
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	9
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini.....	9
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	9
3.3 Perancangan pembuatan video	11
3.4 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	29
3.4.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	29
3.4.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	32
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	34
4.1 Implementasi Dan Pengujian.....	34

4.1.1 Wawancara dan analisis wawancara selo agung	34
4.1.2 Wawancara dan analisis wawancara equine technologies.....	36
4.1.3 Wawancara dan analisis wawancara IT ekspor kopi	37
4.1.4 Wawancara dan analisis wawancara IT ekspor kopi 2.....	39
4.1.5 Wawancara dan analisis wawancara <i>family gathering jo adventure</i>	41
4.1.6 Wawancara dan analisis wawancara IT ekspor kopi 3.....	43
4.2 Metode Pengujian.....	44
BAB 5 KESIMPULAN.....	50
5.1 Kesimpulan	50
5.2 Saran.....	50
DAFTAR PUSTAKA.....	52