

## DAFTAR PUSTAKA

---

- [1] S. A. and K. M. , "Implementasi Aplikasi Bank Sampah Berbasis Android Studi Kasus Perumahan Vila Dago Tangerang Selatan," *Jurnal Inovasi Informatika* 5.1 (2020): 24-34, pp. 24-34, 2020.
- [2] P. G. R. and R. T. , "Penerapan Firebase Realtime Database Pada Prototype Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android," *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi* 4.3, pp. 397-406, 2018.
- [3] F. and E. , "PENGEMBANGAN APLIKASI E-PULUNG BERBASIS ANDROID UNTUK MENDIGITALISASI BANK SAMPAH KUNCUP MEKAR KELURAHAN WATES KOTA MAGELANG," *Journal of Community Service in Public Education (CSPE)* 2.2, pp. 88-101, 2022.
- [4] R. O. I. Y. and A. F. , "Rancang Bangun Sistem Informasi Bank Sampah Menggunakan Metode Prototype (Studi Kasus di Kampung Lembur Sawah, Sukabumi)," *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)* 7.3, pp. 757-767, 2022.
- [5] M. D. and V. F. , "Perancangan Aplikasi Mobile “Bersih Plus” Menggunakan Framework Flutter untuk Nasabah Bank Sampah," *Prosiding Seminar Nasional Teknik Elektro, Sistem Informasi, dan Teknik Informatika (SNESTIK). Vol. 1. No. 1.*, 2024.
- [6] P. R. S. and B. , "Aplikasi E-Sewa Barang Berbasis Mobile," *urnal Krisnadana*, pp. 26-36, 2022.
- [7] P. A. Yoga, Y. R. and A. N. , "Jasa Pengangkut Sampah (SANGKUTS) Berbasis Android Di Kabupaten Kudus," *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer* 9.1, pp. 35-40, 2018.

- [8] M. T. P. "Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web," *Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, Vol.03, No.01, 2018.
- [9] A. Purbasari, "Studi Banding dan Pengembangan Aplikasi Mobile Manajemen E-Waste untuk Rencana Aksi Bisnis Hijau Kota Bandung," *JEPIN (Jurnal Edukasi dan Penelitian Informatika)* 8.2, pp. 371-377, 2022.
- [10] A. Herdiansah, D. N. and H. R. , "Pemanfaatan Flutter Pada Pengembangan Aplikasi Mobile Ebisnis Penyediaan Bahan Baku Bisnis Katering," *Jurnal Teknoinfo* 16.2, pp. 291-303, 2022.
- [11] A. Saravanos and M. X. C. , "Simulating the Software Development Lifecycle: The Waterfall Model," *Applied System Innovation* 6.6, p. 108, 2023.
- [12] A. Fau, "Pelatihan Pengenalan Dasar Framework Flutter dalam Pembangunan Aplikasi Mobile," *ERBAKTI: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(01), pp. 23-28, 2024.
- [13] N. W. Aisha, "Pengaruh Bank Sampah Terhadap Jumlah Sampah Plastik di Indonesia," *urnal Alternatif-Jurnal Ilmu Hubungan Internasional* 14.1, 2023.
- [14] Y. E. Saputro, K. K. and S. S. , "Pengelolaan sampah berbasis masyarakat melalui bank sampah," *Indonesian Journal of Conservation* 4.1, 2016.
- [15] I. Suster and T. R. , "Optimization of MySQL database," *ournal of process management and new technologies* 11.1-2, pp. 141-151, 2023.