

DAFTAR TABEL

Table 1 SWOT Analisis	11
Table 2. Model Matriks RACI	13
Table 3. Penelitian Terdahulu dan Relevansinya	21
Table 4. <i>Benchmarking Playstore</i>	42
Table 5 Perbedaan penelitian Action dengan Traditional	79
Table 6. Tabel Ulasan NeuroNation.....	95
Table 7 Ulasan Math Puzzle <i>Games</i>	99
Table 8 Ulasan Elevate.....	102
Table 9 Ulasan Cerdas Cermat.....	106
Table 10 Ulasan Teka Teki	111
Table 11 Profil Sekolah yang di teliti	118
Table 12 Identifikasi PACT	122
Table 13 Konektivitas Konsep	153
Table 14 Identifikasi Kognitif <i>Law of ux</i>	141
Table 15 Hasil Pengujian <i>User Interface</i>	154
Table 16 Hasil Pengujian <i>Ussability Acceptence Testing</i> SD N 1 Bojongsoang	155
Table 17 Hasil Pengujian <i>Ussability Acceptence Testing</i> SD N 2 Bojongsoang	156
Table 18 Hasil Pengujian <i>Ussability Acceptence Testing</i> SD Trikarsa	158