

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT.....	iv
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah	2
1.6 Pembagian Tugas Anggota	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Magang.....	4
2.2 Jabar Saber Hoaks	4
2.3 Laravel.....	4
2.4 Figma	5
2.5 My SQL.....	6
2.6 Aplikasi Serupa	6
2.6.1 Jibble	6
2.6.2 Monday.com.....	7
2.6.3 Perbandingan Fitur	7
Jibble	7
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	8
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	8
3.1.1 Proses Menggali Informasi.....	8
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna.....	9
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	10

3.2 Perancangan Aplikasi.....	10
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi.....	10
3.2.2 Use Case Diagram.....	11
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi.....	13
3.2.4 Perancangan Basis Data	22
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	23
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	23
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	23
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	24
4.1 Implementasi Aplikasi.....	24
4.1.1 Struktur Kode Project.....	24
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan.....	26
4.1.3 Hasil Implementasi.....	29
4.2 Pengujian Aplikasi	29
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode.....	29
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas.....	30
4.2.3 Pengujian ke Pengguna	53
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian	55
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	56
5.1 Kesimpulan.....	56
5.2 Saran.....	56
DAFTAR PUSTAKA.....	57
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN.....	58
LAMPIRAN B: PERHITUNGAN USABILITY TEST.....	59