

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Program magang menjadi salah satu mata kuliah wajib yang harus ditempuh mahasiswa atau mahasiswi semester VI, Jurusan Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi, Fakultas Ilmu Terapan dengan bobot 3 Satuan Kredit Semester (SKS). Dengan adanya program magang ini mahasiswa diharapkan mendapatkan ilmu dari instansi tempat magang dan dapat mengaplikasikan langsung teori yang didapatkan dalam kegiatan perkuliahan. Untuk menambah wawasan, pengetahuan, keterampilan dan etika pergaulan khususnya pada lingkungan kerja nyata bagi mahasiswa sebelum mahasiswa tersebut memasuki dunia kerja yang sebenarnya, sehingga diharapkan setelah mahasiswa lulus bukan hanya menguasai ilmu dan teori didunia nyata dengan baik, namun bermanfaat bagi dirinya maupun bagi instansi dimana tempat mahasiswa tersebut bekerja nantinya[1].

Jabar Saber Hoaks secara rutin membuka lowongan magang, baik setiap tahun maupun setiap bulan, untuk memberikan pengalaman kerja yang relevan kepada mahasiswa. Proses pendaftaran magang memerlukan waktu yang tidak singkat, di mana peserta magang yang telah diterima diwajibkan mengisi data melalui Google Form. Meskipun saat ini sebagian besar aktivitas telah menggunakan sistem terkomputerisasi, dalam pelaksanaan program magang masih terdapat kendala dalam pemanfaatan teknologi. Pencatatan data peserta magang yang masih dilakukan secara manual menyebabkan proses menjadi lambat dan rawan kesalahan. Selain itu, berkas-berkas yang disimpan secara manual rentan hilang, sehingga menghambat efisiensi pengelolaan data[2].

Untuk menjawab kebutuhan tersebut, dirancanglah sebuah sistem informasi manajemen berbasis web yang dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi pendataan peserta magang di Jabar Saber Hoaks. Sistem informasi manajemen berbasis web ini diharapkan dapat mempermudah proses pendataan magang, mengelola data mahasiswa dengan lebih terorganisir, serta memungkinkan pemangku kepentingan mengakses informasi secara *real-time*. Dengan adanya aplikasi ini, proses pengambilan keputusan menjadi lebih cepat dan akurat, selain itu mengurangi kesalahan dalam pengelolaan data dan mempercepat proses pendataan magang.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang di atas, maka rumusan masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara mengembangkan sistem informasi manajemen berbasis web yang efektif dan efisien untuk mempermudah proses pendataan mahasiswa magang pada Jabar Saber Hoaks?
2. Bagaimana memastikan data tersebut dapat diakses dengan mudah, dan dapat diakses secara real-time oleh pihak terkait?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pembuatan aplikasi ini adalah:

1. Aplikasi ini akan menggunakan Bahasa Indonesia.
2. Aplikasi hanya akan mengelola data mahasiswa magang pada Jabar Saber Hoaks.
3. Sistem hanya mendukung fitur input, pengolahan, dan penyimpanan data magang.
4. Aplikasi akan dikembangkan dengan teknologi web yang mendukung aksesibilitas dari berbagai perangkat.

1.4 Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah yang ada, tujuan yang akan dicapai adalah:

1. Tujuan dari pengembangan aplikasi ini adalah untuk menciptakan sistem informasi manajemen berbasis web agar mahasiswa magang Jabar Saber Hoaks yang efisien dan terstruktur, sehingga memudahkan pengelolaan data dan akses informasi secara cepat dan akurat.
2. Aplikasi ini dirancang untuk memudahkan pegawai untuk mencari data mahasiswa magang dan meningkatkan kecepatan pengolahan data, dengan harapan dapat memberikan dukungan optimal terhadap proses pendataan dan pengambilan keputusan terkait mahasiswa magang.

1.5 Metode Penyelesaian Masalah

Berikut adalah metodologi penyelesaian masalah yang digunakan dalam proyek akhir ini.

1. Analisis Kebutuhan:
Mengidentifikasi kebutuhan pengguna terkait pendataan mahasiswa magang dan pendataan aktivitas harian.
2. Perancangan Sistem:
Mendesain arsitektur sistem dan antarmuka pengguna.
3. Pengembangan:
Implementasi kode menggunakan teknologi web yang sesuai.
4. Pengujian:
Melakukan uji coba untuk memastikan aplikasi berfungsi sesuai dengan kebutuhan.
5. Evaluasi:
Mengumpulkan umpan balik dari pengguna dan melakukan perbaikan jika diperlukan.

1.6 Pembagian Tugas Anggota

Berikut adalah pembagian tugas tim proyek akhir:

a. Abdul Rasyid Ranggadiva

Peran : Back End Web Developer , System Analyst, Testing Aplikasi.

Tanggung Jawab :

- Merancang alur aplikasi
- Membuat rancangan database
- Membuat video promosi
- Membuat dokumen

b. Haidar Humam Jaisyurrahiem

Peran : Front End Web Developer, UI/UX Designer

Tanggung Jawab :

- Membuat mockup aplikasi
- Membuat antarmuka aplikasi
- Membuat poster
- Membuat dokumen