

DAFTAR ISI

ABSTRAK	2
ABSTRACT	3
LEMBAR PENGESAHAN.....	4
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	5
KATA PENGANTAR.....	5
DAFTAR ISI	6
DAFTAR GAMBAR	10
DAFTAR TABEL	12
DAFTAR LAMPIRAN	14
BAB I PENDAHULUAN.....	15
I.1 Latar Belakang.....	15
I.2 Rumusan Masalah.....	21
I.3 Tujuan Penelitian	21
I.4 Manfaat Tugas Akhir	22
I.5 Sistematika Penulisan	22
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	24
II.1 Manajemen Persediaan	24
II.2 Aktivitas Gudang	24
II.3 Prinsip Penanganan Gudang.....	26
II.4 Jenis-jenis gudang.....	27
II.5 Konsep <i>Lean</i>	27
II.6 Waste Dalam Konsep <i>Lean</i> Warehousing	28

II.7 <i>Value Stream Mapping</i> (VSM).....	30
II.8 Simbol <i>Value Stream Mapping</i> (VSM)	31
II.9 <i>Process Activity Mapping</i> (PAM)	33
II.10 Tata Letak Penyimpanan di Gudang.....	33
II.10.2 Klasifikasi FSN.....	34
II.10.3 Warehouse Slotting.....	35
II.11 Faktor Penyesuaian dan Kelonggaran (<i>Allowance</i>).....	36
II.12 <i>Key Performance Indicator</i> (KPI)	38
BAB III METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH	39
III.1 Sistematika Penyelesaian Masalah.....	39
III.1.1 Mekanisme Pengumpulan Data.....	39
III.1.2 Tahapan Perancangan.....	39
III.1.3 Deskripsi Mekanisme Verifikasi	41
III.1.4 Deskripsi Mekanisme Validasi.....	41
III.2 Identifikasi Sistem Terintegrasi.....	41
III.3 Batasan dan Asumsi Masalah.....	42
BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA	43
IV.1 Pengumpulan Data	43
IV.1.1 Objek Penelitian.....	43
IV.1.2 <i>Warehouse Layout</i>	44
IV.1.3 Deskripsi Kerja	46
IV.1.4 Data Waktu Pengamatan.....	48
IV.1.5 Uji Keseragaman Data	49
IV.1.6 Uji Kecukupan Data.....	52
IV.2 Pembuatan <i>Value Stream Mapping</i> (VSM) untuk <i>Current state Design</i>	53

IV.2.1 Perhitungan Waktu Baku	53
IV.2.2 <i>Big Picture Mapping</i> Menggunakan <i>Value Stream Mapping</i> (VSM)	57
IV.2.3 <i>Detailed Mapping</i> dengan <i>Process Activity Mapping</i> (PAM)	58
IV.2.4 Aktivitas untuk Kondisi Sekarang (<i>Current State</i>)	62
IV.3 Analisis Penyebab <i>Waste</i>	63
IV.3.1 Identifikasi <i>Waste</i> dengan <i>Tools Checklist</i>	63
IV.3.2 Identifikasi Penyebab Pemborosan dengan <i>Fishbone Diagram</i> ...	66
IV.4. Perancangan Usulan Perbaikan	71
IV.4.1 <i>Warehouse Slotting</i>	71
IV.4.2 Standarisasi Kerja	79
IV.4.3 KPI Gudang	82
IV.4.4 Desain <i>Dashboard</i>	86
IV.4.5 Gambar <i>Future State</i>	95
BAB V ANALISIS	101
V.1 Analisis Perancangan	101
V.1.1 <i>Warehouse Slotting</i>	101
V.1.2 <i>Work Standarization</i>	101
V.1.3 KPI Gudang	101
V.1.4 <i>Dahsboard Excel</i>	102
V.2 Analisis perbandingan	102
V.3 Validasi Hasil Rancangan	103
V.4 Verifikasi Hasil Rancangan	104
BAB VI KESIMPULAN	106
VI.1 Kesimpulan	106
VI.2 Saran	107

DAFTAR PUSTAKA	108
LAMPIRAN.....	111