

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Metaverse Research and Experience Center (MREC).....	4
2.2 Sistem Informasi Manajemen	4
2.3 Aplikasi Website	5
2.3.1 Bahasa Pemrograman.....	5
2.4 Laravel	6
2.4.1 Arsitektur MVC	6
2.4.2 Fitur – fitur Framework Laravel	7
2.5 Teknologi yang Digunakan.....	7
2.5.1 Database MySQL.....	7
2.5.2 API dan Sistem Notifikasi	8
2.5.3 Virtual Tour	8
2.6 Aplikasi Serupa.....	8
2.6.1 Trello.....	8
2.6.2 OpenProject.....	9
2.6.3 Perbandingan Fitur.....	9
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	10

3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	10
3.1.1 Proses Menggali Informasi	10
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna	10
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	12
3.2 Perancangan Aplikasi.....	12
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	13
3.2.2 Use Case Diagram.....	13
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi.....	15
3.2.4 Perancangan Basis Data.....	21
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	22
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	22
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	22
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	23
4.1 Implementasi Aplikasi	23
4.1.1 Struktur Kode Project	23
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	24
4.1.3 Hasil Implementasi	25
4.2 Pengujian Aplikasi.....	25
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode.....	26
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	26
4.2.3 Pengujian ke Pengguna	39
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian.....	41
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	42
5.1 Kesimpulan	42
5.2 Saran	43
DAFTAR PUSTAKA.....	44
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN	45
LAMPIRAN B: PERHITUNGAN USABILITY TEST	47
LAMPIRAN C: TABEL RINGKASAN RESPONDEN	52