

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia-Nya sehingga Proyek Akhir ini dapat diselesaikan tepat waktu. Berkat bimbingan-Nya pula, penulis diberi kekuatan dan ketekunan untuk menyelesaikan seluruh rangkaian proses penulisan ini dengan baik.

Proyek Akhir ini membahas proses desain antarmuka pengguna (User Interface) dan pengalaman pengguna (User Experience) dalam pengembangan aplikasi digital yang berorientasi pada kebutuhan pengguna. Dalam penyusunannya, penulis menggunakan metode penelitian berbasis pendekatan kualitatif untuk memahami kebutuhan pengguna secara mendalam, didukung oleh alat bantu prototyping seperti Figma dan evaluasi usability untuk memastikan kualitas pengalaman pengguna yang optimal.

Penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Anang Sularsa, S.T., M.T. dan Entik Insanudin, S.T., M.T. selaku pembimbing utama yang telah memberikan arahan, saran, dan motivasi selama proses penyusunan Proyek Akhir ini.
2. PT Arenda Nuansa Berlian dan Telkom University, atas dukungan ilmu dan fasilitas yang diberikan selama studi ini berlangsung.
3. Keluarga tercinta yang senantiasa memberikan doa, dukungan, dan semangat tanpa henti.
4. Rekan-rekan seperjuangan yang telah berbagi pengalaman dan saling mendukung dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa Proyek Akhir ini masih memiliki kekurangan. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan saran dan kritik yang membangun untuk perbaikan di masa mendatang. Semoga Proyek Akhir ini dapat memberikan manfaat, baik bagi pengembangan ilmu pengetahuan maupun bagi pihak-pihak yang berkepentingan di bidang yang relevan.

Bandung, Januari 2025

Penulis