

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan	1
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional.....	2
1.6 Metode Pengerjaan	3
1.7 Jadwal Pengerjaan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Profil Perusahaan.....	5
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan	6
2.3 Tinjauan Pustaka Penunjang	6
2.3.1 UI/UX.....	7
2.3.2 User Interface	7
2.3.3 User Experience.....	8
2.3.4 Figma	8
2.3.5 Website.....	9
2.3.6 Desain Grafis.....	9
2.3.7 Canva.....	10
2.3.8 Wireframe.....	10
2.3.9 Mockup.....	10
2.3.10 Prototype	11

2.4 UI Style Guide	11
2.5 Tipografi	12
2.6 SUS Score.....	13
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	14
3.1 Analisis	14
3.1.1 Empathize	14
3.1.2 Define	15
3.2 Proses Rancangan	15
3.2.1 Ideate	15
3.2.1.1 Referensi Visual.....	16
3.2.1.2 Struktur Menu	16
3.2.1.3 Wireframe	18
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	29
4.1 Implementasi.....	29
4.2 Prototype	29
4.2.1 Desktop	30
4.2.2 Smartphone	35
4.3 Testing.....	38
4.3.1 Alat Hitung SUS	38
BAB 5 KESIMPULAN	40
5.1 Kesimpulan	40
5.2 Saran	40
DAFTAR PUSTAKA.....	41
LAMPIRAN.....	42