

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. I. Widyana and H. D. Waluyanto, "PENGEMBANGAN KREATIVITAS DESAINER MELALUI APLIKASI GRAFIS DALAM PERANCANGAN DESAIN KOMUNIKASI VISUAL," vol. 11, no. 1, pp. 1-11, 2022.
- [2] N. and F. Sihaloho, "Perancangan User Interface (UI) dan User Experince (UX) Aplikasi pendistribution alat-alat kesehatan pada," *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, vol. 9, no. 1, pp. 1-38, 2023.
- [3] A. I. S. Anang Pramono, "Eksplorasi Design Thinking Dalam Pengembangan UI Prototyping," in *Eksplorasi Design Thinking Dalam Pengembangan UI Prototyping*, Indramayu, Penerbit Adab, 2024, p. 12.
- [4] A. I. S. Anang Pramono, "Eksplorasi Design Thinking Dalam Pengembangan UI Prototyping," in *Eksplorasi Design Thinking Dalam Pengembangan UI Prototyping*, Indramayu, Penerbit Adab, 2024, p. 13.
- [5] S. N. R. Y. T. H. Erida Fadila, "PENGARUH GAME ONLINE TERHADAP PERUBAHAN PERILAKU REMAJA INFLUENCE OF GAMES ONLINE ON CHANGES IN ADOLESCENT BEHAVIOR," *Indonesian Journal of Technology and Computer Science (IJTCS)*, vol. I, p. 18, 2022.
- [6] T. P. & A. F. Baenil Huda, "UI/UX Design Bagi Para perancang dan Pengembang Produk atau Layanan Digital," in *UI/UX Design Bagi Para perancang dan Pengembang Produk atau Layanan Digital*, Kotawaringin Timur, PT.Asadel Liamsindo Teknologi, 2023, p. 25.
- [7] T. P. & A. F. Baenil Huda, "UI/UX Design Bagi Para perancang dan Pengembang Produk atau Layanan Digital," in *UI/UX Design Bagi Para perancang dan Pengembang Produk atau Layanan Digital*, Kotawaringin Timur, PT.Asadel Liamsindo Teknologi, 2023, p. 55.
- [8] Jubilee Digital, "Desain UI/UX dengan Figma dari Nol," in *Desain UI/UX dengan Figma dari Nol*, Jubilee Digital, 2023, p. 7.
- [9] "Rancang Bangun Website Game Online Red Games Menggunakan Extreme Programming.," *Indonesian Journal of Technology and Computer Science*, vol. I, p. 25, 2024.
- [10] A. M. Sulaiman, "Desain Tipografi Dalam Kemasan," in *Desain Tipografi Dalam Kemasan*, Mitra Cendekia, 2023, pp. 15-16.