

ABSTRAK

RANCANG BANGUN *E-INVENTORY* BERBASIS *WEBSITE* MENGUNAKAN *METODE AGILE* (Studi Kasus: GBKP Runggun Pantai Barat)

Oleh

Regi Bintera Siregar 21103052

Proses inventarisasi barang di GBKP Runggun Pantai Barat menghadapi berbagai kendala, seperti kesulitan pencarian data, risiko kerusakan atau kehilangan dokumen, serta tidak adanya pelaporan peminjaman barang, pengembalian, dan kondisi barang. Pengelolaan secara manual juga menyebabkan pembaruan data terakhir dilakukan tiga tahun lalu karena membutuhkan waktu yang lama. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengatasi kendala dengan memanfaatkan metodologi Agile untuk mengembangkan sistem *e-inventory* berbasis *web*. Sistem ini dirancang untuk mempermudah pengelolaan inventaris, memungkinkan penginputan data melalui unggahan gambar, serta menyediakan pelaporan peminjaman, pengembalian, dan kondisi barang secara terstruktur. Pengembangan sistem dilakukan menggunakan *framework* Laravel dengan tahapan Agile, yaitu perencanaan, desain, pengembangan, pengujian, *deployment*, *review*, dan peluncuran. Hasil pengujian menggunakan *Blacbox Testing* dengan penguji yaitu pakar *website* dan *User Acceptance Testing* (UAT) yang menyajikan tingkat kepuasan sebesar 92% dari Admin dan 91,6% dari Jemaat, yang dikategorikan sebagai "Sangat Baik." Melalui kedua tahap pengujian yang sudah dilakukan, dapat ditarik kesimpulan bahwa sistem *e-inventory* berbasis *website* pada GBKP Pantai Barat menemukan solusi untuk memecahkan masalah terkait inventarisasi yang sejak dahulu dialami oleh GBKP Pantai Barat.

Kata Kunci: *Agile, E-inventory, Laravel, User Acceptance Testing*