

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Zaman and A. History, “Jurnal Teknologi dan Manajemen Informatika Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Distribusi Bantuan Bencana Alam Dengan Memanfaatkan Metode Rational Unified Process (Studi Kasus Pada PMI Kabupaten Sukabumi Provinsi Jawa Barat) Article Info ABSTRACT,” vol. 7, no. 2, pp. 69–76, 2021, [Online]. Available: <http://http://jurnal.unmer.ac.id/index.php/jtmi>
- [2] F. Mahardika and Y. Hidayatul Akbar, “PENERAPAN METODE PROTOTYPE DALAM PERANCANGAN APLIKASI E-LAPOR BENCANA BPBD SUMEDANG BERBASIS ANDROID,” *Jurnal Infotekmesin*, vol. 10, no. 01, 2019.
- [3] A. Listyawati and F. N. Hakim, “Kearifan Lokal Masyarakat Desa Lereng Merapi dalam Upaya Mitigasi Bencana Erupsi,” *Sosio Konsepsia*, vol. 11, no. 3, Dec. 2022, doi: 10.33007/ska.v11i3.3089.
- [4] Humas - Sekretariat Badan Geologi, "PRESS RELEASE ERUPSI GUNUNG MARAPI SUMATERA BARAT 3 DESEMBER 2023," <https://geologi.esdm.go.id/media-center/press-release-erupsi-gunung-marapi-sumatera-barat-3-desember-2023>, Minggu, 3 Desember 2023, Diakses pada: 01/05/2024.
- [5] J. Wahyudi *et al.*, “Penerimaan Pemerintah Desa Terhadap Penerapan Aplikasi Penanganan Bencana Berbasis Android (SIDINA) di Kabupaten Pati Public Acceptance of an Android-Based Application for Disaster Management in Pati Regency,” 2022. [Online]. Available: <http://>

- [6] A. Alkodri, B. Isnanto, and S. Sujono, "APLIKASI PENGADUAN MASYARAKAT UNTUK PELAPORAN KEJADIAN DAN BENCANA DI BASARNAS BANGKA BELITUNG," *CSRID (Computer Science Research and Its Development Journal)*, vol. 11, no. 2, p. 96, Mar. 2021, doi: 10.22303/csrid.11.2.2019.96-104.
- [7] Diar Ichrom Septianto¹, Zainul Arham and Eri Rustamaji³.
D. I. Septianto , Z . Arham and E. Rustamaji, "Sistem Informasi Spasial untuk Mitigasi Bencana Gunung Berapi"
- [8] M. Thimoty Tombeng and M. Edgar Freeman Muju, "Perancangan Aplikasi Jasa Kuli Bangunan Berbasis Android Menggunakan Metode Throw-Away Prototype."
- [9] F. Enggar Krisnada and R. Tanone, "Aplikasi Penjualan Tiket Kelas Pelatihan Berbasis Mobile menggunakan Flutter," *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, vol. 5, no. 3, Jan. 2020, doi: 10.28932/jutisi.v5i3.1865.
- [10] "Badan Nasional Penanggulangan Bencana," <https://bnpb.go.id/>, Diakses pada: 10/05/2024.
- [11] M. A. Sumarto, "Analisis dan Perancangan Aplikasi Point of Sale (POS) untuk Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM) dengan Metode Rapid Application Development (RAD)," *Jurnal Studi Komunikasi dan Media*, vol. 27, no. 1, pp. 17–34, Jun. 2023, doi: 10.17933/jskm.2023.5115.
- [12] E. Adyati Rahmasari and A. F. Yogananti, "KAJIAN USABILITY APLIKASI CANVA (STUDI KASUS PENGGUNA MAHASISWA DESAIN)." [Online]. Available: <http://publikasi.dinus.ac.id/index.php/andharupa>

- [13] Dennis, Alan, Barbara Haley Wixom, David Tegarden. "Systems Analysis and Design, UML Version 2.0: An Object-Oriented Approach," 4th ed., John Wiley & Sons, Inc., Hoboken, 2012.
- [14] A. Cahyo Nugroho, "Pengembangan Game Molemash di Android Menggunakan Metode Rapid Application Development," 2020. [Online]. Available: <http://journal.isas.or.id/index.php/JACOST>
- [15] G. A. Nurahma and W. Hendriani, "Tinjauan sistematis studi kasus dalam penelitian kualitatif," *Mediapsi*, vol. 7, no. 2, pp. 119–129, Dec. 2021, doi: 10.21776/ub.mps.2021.007.02.4.
- [16] K.Ferry, "Penolakan Pengguna dan Strategi Penyelarasan Aplikasi Sistem Informasi Keuangan dan Akuntansi Dalam Mendukung Penyusunan Laporan Keuangan Koperasi," 2020.
- [17] U. Ependi, A. Putra and F. Panjaitan, "Evaluasi tingkat kebergunaan aplikasi Administrasi Penduduk menggunakan teknik System Usability Scale" 2019. [Online]. Available: https://www.researchgate.net/publication/333470870_Evaluasi_tingkat_kebergunaan_aplikasi_Administrasi_Penduduk_menggunakan_teknik_System_Usability_Scale
- [18] Figma, "Difference Between UI and UX," *Figma Resource Library*, n.d. [Online]. Tersedia di : <https://www.figma.com/resource-library/difference-between-ui-and-ux/>
- [19] Google, "Firebase Realtime Database," *Firebase Documentation*. [Online]. Tersedia di: <https://firebase.google.com/docs/database?hl=id>
- [20] Dart Dev Team, "Crypto," *pub.dev*. [Online]. Tersedia di: <https://pub.dev/packages/crypto>

[21] E.N. Tamatjita, A.Kusumaningrum, A.A Ardianto ,”PEMANFAATAN ANDROID PADA SISTEM PRESENSI KARYAWAN DI PT. GESCHOOL CERDAS MANDIRI ” 2017. [Online].Available: <https://ejournals.itda.ac.id/index.php/compiler/article/view/98>