

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Waterfal	21
Gambar 2.2. Parallel	21
Gambar 2.3. Phased Development	22
Gambar 2.4. Prototyping	22
Gambar 2.5 Throwaway Prototyping	24
Gambar 2.6. Metodologi Agile	25
Gambar 2.7 Penentuan hasil valuasi kebergunaan dengan SUS	30
Gambar 3.2 Alur Penelitian.....	37
Gambar 4.1 Diagram Use Case Analisis Awal	46
Gambar 4.2 Diagram Use Case Analisis Akhir	47
Gambar 4.3 Class Diagram	52
Gambar 4.4 Logo aplikasi	58
Gambar 4.5 Barcode Aplikasi.....	68
Gambar 4.6 Tampilan Download.....	68
Gambar 4.7 Ilustrasi Barcode aplikasi.	69
Gambar 4.8 Tampilan Navigation Bar	69
Gambar 4.9 Tampilan Dashboard/Home	70
Gambar 4.10 Tampilan app bar Dashboard	70
Gambar 4.11 Tampilan jika burger di app bar di press.....	70
Gambar 4.12 Tampilan tentang Aplikasi.	71
Gambar 4.13 Tampilan Kontak BPBD	71
Gambar 4.14 Tampilan Arsip (Kiri ada Arsip, Kanan Arsip jika tidak ada).	72
Gambar 4.15 Tampilan More Icon (Kanan).....	72
Gambar 4.16 Tampilan jika icon yang di kanan diakses oleh Role BPBD.....	73
Gambar 4.17 Tampilan jika icon diakses selain BPBD.	73
Gambar 4.18 Jika fitur rekomendasi diakses oleh selain BPBD.....	74
Gambar 4.19 Fitur Rekomendasi jika diakses oleh BPBD	74

Gambar 4.20 Jika fitur akun diakses.	75
Gambar 4.21 Jika fitur acc laporan diakses.	76
Gambar 4.22 Tampilan tiap level.	76
Gambar 4.23 Tampilan detail gunung.	77
Gambar 4.24 Tampilan detail gunung diakses oleh BPBD.	77
Gambar 4.25 Tampilan list laporan berdasarkan kondisinya.	78
Gambar 4.26 Tambah Laporan	79
Gambar 4.27 Tampilan View Pesan.	80
Gambar 4.28 Tampilan View Pesan oleh BPBD.	80
Gambar 4.29 Tampilan Tambah Pesan.	81
Gambar 4.30 Tampilan Detail Pesan.	81
Gambar 4.31 Tampilan Login Page.	82
Gambar 4.32 Tampilan Daftar Page.	83
Gambar 4.33 Tampilan Lupa Password.	84
Gambar 4.34 Tampilan Profile Page.	84
Gambar 4.34 Tampilan Profile Page.	84
Gambar 4.35 Tampilan Edit Profile.	85