

Gamifikasi dengan Tingkat Kesulitan Adaptif pada Pembelajaran Bilangan Pecahan

Tugas Akhir

**diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana
dari Program Studi S1 Informatika**

Fakultas Informatika

Universitas Telkom

1301210442

RAFLY MUHAMMAD GHIFARI



**Universitas
Telkom**

Program Studi Sarjana S1 Informatika

Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Bandung

2024/2025