

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
UCAPAN TERIMA KASIH	ii
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR GAMBAR.....	v
DAFTAR TABEL.....	vi
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Tujuan	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metode Penelitian.....	4
1.5.1. Menganalisis kebutuhan siswa.....	4
1.5.2. Desain <i>Chatbot</i>	4
1.5.3. Implementasi	4
1.5.4. Pengujian <i>Chatbot</i>	4
1.5.5. Analisis Data.....	5
1.5.6. Penyusunan Laporan Tugas Akhir	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1. <i>Tense</i> dalam Pembelajaran Bahasa Inggris	6
2.2. <i>Chatbot</i>	10
2.3. GPT dan Penggunaan API dalam Pembelajaran	10
2.4. <i>WhatsApp</i>	12
2.5. Metode <i>Waterfall</i>	13
2.6. Sistem <i>Prompt</i>	16
2.7. <i>Auto Responder for WhatsApp</i>	16
2.8. <i>A/B Testing</i>	17
2.9. Uji Validitas	18
2.10. Uji-t.....	18
2.11. <i>Chatbot Usability Questionnaire (CUQ)</i>	19

BAB 3 PERANCANGAN SISTEM	20
3.1. Desain Perancangan Sistem	20
3.2. Observasi Lapangan dan Melakukan Wawancara.....	21
3.3. <i>Requirement</i>	21
3.4. <i>Design</i>	26
3.4.1. <i>Use Case Diagram</i>	28
3.4.2. <i>Activity Diagram</i>	29
3.5. <i>Implementation</i>	30
3.6. <i>Testing</i>	35
3.7. <i>Deployment</i>	35
3.8. Eksperimen.....	35
3.9. Tahap Survey dengan <i>Chatbot Usability Questionnaire</i>	39
3.10. Validitas dan Reliabilitas Instrumen Penelitian.....	41
3.11. Analisis dan Pengolahan Data.....	43
3.12. Tahapan Pengembangan <i>Chatbot Whatsapp</i> Berbasis GPT.....	45
3.13 <i>Alur Eksperimen</i>	46
BAB 4 HASIL DAN ANALISIS	33
4.1. Hasil <i>Pre-Test</i> dan <i>Post-Test</i>	33
4.2. Hasil <i>Chatbot Usability Questionnaire (CUQ)</i>	35
4.3 Hasil Analisis Data.....	36
4.3.1. Analisis Uji Normalitas Data	36
4.3.2. Analisi Uji-T	37
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	41
5.1. Kesimpulan	41
5.2. Saran	41
DAFTAR PUSTAKA	45
LAMPIRAN.....	47