

Rancangan User Experience Aplikasi Mobile untuk Belajar Menghafal Aksara Jawa di Kelas 4 SD Negeri 1 Grendeng dengan Metode Child- Centered Design

Tugas Akhir

diajukan untuk memenuhi salah satu syarat

memperoleh gelar sarjana

pada Program Studi S1 Rekayasa

Perangkat Lunak

Fakultas Informatika Universitas Telkom

130204060

Rizky Eventa Bahtiar



Program Studi Sarjana S1 Rekayasa Perangkat Lunak

Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Bandung

2025