

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. al Ghani, N. Wahdiaz Azani, S. N. Auliani, S. Maharani, M. D. Gustinov, and M. L. Hamzah, "Perancangan Sistem Informasi e-Commerce Berbasis Website Menggunakan Metode Waterfall," *SENATIB*, pp. 99–105, 2022.
- [2] K. Oloan Simatupang, J. Josh, and A. Fernando Pakpahan, "Metode Agile Dalam Perancangan Sistem Informasi Reservasi Fasilitas Universitas Advent Indonesia," *Journal of Information System Research*, vol. 3, no. 4, pp. 608–617, 2022.
- [3] M. Arvan, "Rancang Bangun Toko Online Berbasis Web Pada Klinik Dan Petshop Enzo Dengan Framework Laravel," pp. 1–55, Sep. 2021, Accessed: Feb. 16, 2023. [Online]. Available: <https://repository.pnj.ac.id/id/eprint/3020>
- [4] W. M. Sari, A. Amran, and H. Lingga Wijawa, "Penerapan E-commerce Menggunakan Metode Extreme Programming Pada UMKM Kabupaten Muratara," *Jusikom : Jurnal Sistem Komputer Musirawas*, vol. 5, no. 2, pp. 136–144, 2020.
- [5] W. Jumaisarki, "Membangun Internet Sehat Dengan Mikrotik," *Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, vol. 1, no. 5, 2022.
- [6] Y. R. Safitri and K. Kartini, "Perancangan Sistem Penjualan Pakaian Berbasis Website Menggunakan Metode Agile pada Toko Stand for Woman," *Action Research Literate*, vol. 6, no. 2, pp. 77–86, Jul. 2022, doi: 10.46799/ar.v6i2.116.
- [7] Fikri Kurniawan, "Pengguna Website di Indonesia Naik 61,6% Sepanjang 2020," *sindonews.com*. Accessed: Feb. 22, 2023. [Online]. Available: <https://tekno.sindonews.com/read/389902/207/pengguna-website-di-indonesia-naik-616-sepanjang-2020-1617800664>
- [8] N. A. Ningsih and M. R. Abidin, "Perancangan Design User Interface Website Pada Pet Shop Azria di Kabupaten Lamongan," *Jurnal Barik*, vol. 2, no. 3, pp. 202–216, 2021, [Online]. Available: <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JDKV/>
- [9] A. Latifah, P. Achmad, and R. Wirawan, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pelayanan Toko Hewan Peliharaan Berbasis Website (Studi Kasus: Mora Petshop)," *SENAMIKA*, pp. 453–463, 2022.
- [10] D. Y. Prasetyo, J. P. Parit1, and T.-I. Hilir -Riau, "Website e-Commerce Penjualan Sepatu Sekolah Studi Kasus : Toko Sepatu Nadin di Tembilahan," *JUTI-UNISI*, vol. 4, no. 1, pp. 9–18, 2020.
- [11] D. Auditira, A. Triayudi, and Hidayatullah Deny(s), "Implementasi Point of Sale Pada Cora Petshop Menggunakan Metode Agile dan Scrum Framework," *Journal of Information System Research*, vol. 4, no. 2, pp. 532–542, 2023.

- [12] M. Audrilia and A. Budiman, "Perancangan Sistem Informasi Manajemen Bengkel Berbasis Web (Studi Kasus: Bengkel Anugrah)," *Jurnal Madani: Ilmu Pengetahuan, Teknologi, dan Humaniora*, vol. 3, no. 1, pp. 1–12, Mar. 2020, doi: 10.33753/madani.v3i1.78.
- [13] D. A. Wasesha, B. Rifai, Y. Azlina, and W. P. Mustika, "Implementasi Metode Scrum Pada Sistem Informasi Penitipan Hewan Untuk Meningkatkan Kualitas Layanan Kepada Pelanggan," *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research*, vol. 6, no. 4, pp. 2598–8700, 2022, doi: 10.52362/jisamar.v6i4.924.
- [14] K. Anwar, L. D. Kurniawan, M. I. Rahman, and N. Ani, "Aplikasi Marketplace Penyewaan Lapangan Olahraga Dari Berbagai Cabang Dengan Metode Agile Development," *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, vol. 9, no. 2, pp. 264–274, Aug. 2020.
- [15] H. Sulistiani, A. Yuliani, and F. Hamidy, "Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Upah Lembur Karyawan Menggunakan Extreme Programming," *Technomedia Journal (TMJ)*, vol. 6, pp. 1–14, 2021.
- [16] J. Panjaitan and A. Pakpahan, "Perancangan Sistem Absensi Care Group Mahasiswa Berbasis Web Menggunakan Metode Agile Development (Studi Kasus: Universitas Advent Indonesia) Designing a Web-Based Student Care Group Attendance System Using the Agile Development Method (Case Study: Indonesian Adventist University)," *Cogito Smart Journal*, vol. 8, no. 2, pp. 321–334, 2022.
- [17] M. S. Hidayatulloh and W. Haryono, "Perancangan Sistem Administrasi Zakat Dan Infaq Berbasis Web Menggunakan Metode Extreme Programming (Studi Kasus : Yayasan An-nahdhiyin)," *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science*, vol. 1, no. 5, 2022.
- [18] M. Roby, "Rancangan Aplikasi Deteksi Penyakit Diabetes Melitus Berbasis Mobile Menggunakan Metode Agile," *Jurnal SANTI (Sistem Informasi dan Teknologi Informasi)*, vol. 3, no. 1, pp. 39–46, 2023.
- [19] M. Agus Muhyidin, M. A. Sulhan, and A. Sevtiana, "Perancangan UI/UX Aplikasi MY CIC Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma," *JURNAL DIGIT*, vol. 10, no. 2, pp. 208–219, 2020, [Online]. Available: <https://my.cic.ac.id/>.
- [20] Y. Wahyudin and D. N. Rahayu, "Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: A Literatur Review," *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 15, no. 3, pp. 26–40, Oct. 2020.
- [21] B. H. Rambe *et al.*, "UML Modeling and Black Box Testing Methods in the School Payment Information System," *Jurnal Mantik*, vol. 4, no. 3, pp. 1634–1640, 2020, [Online]. Available: <https://iocscience.org/ejournal/index.php/mantik>

- [22] “Pengertian, Kelebihan, dan Kekurangan Agile Method,” Demoncode. Accessed: Feb. 22, 2023. [Online]. Available: https://baitsenyum.blogspot.com/2019/09/pengertian-kelebihan-dan-kekurangan_73.html
- [23] A. G. M. Wicak *et al.*, “Desain User Interface Website Pemetaan Tanaman Obat Dan Langka Di Kabupaten Kediri Dengan Menggunakan Figma,” *Bulletin of Information Technology (BIT)*, vol. 3, no. 4, pp. 281–288, 2022.
- [24] Z. E. Ferdi, F. Putra, H. Ajie, and I. A. Safitri, “Designing A User Interface and User Experience from Piring Makanku Application by Using Figma Application for Teens,” *International Journal of Information System & Technology Akreditasi*, vol. 5, no. 3, pp. 308–315, 2021, [Online]. Available: <https://www.figma.com/design/>
- [25] D. Aryani, E. Sunandar, and F. Ramadhan, “Prototype Alat Pemilah Hasil Pproduksi Oli Otomatis Berdasarkan Kode Warna Menggunakan Sensor TCS 230,” *CERITA*, vol. 5, no. 1, pp. 43–54, 2019.
- [26] D. Ahrizal, M. Khaerul Miftah, R. Kurniawan, T. Zaelani, and Yulianti, “Pengujian Perangkat Lunak Sistem Informasi Peminjaman PlayStation dengan Teknik Boundary Value Analysis Menggunakan Metode Black Box Testing,” *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, vol. 5, no. 1, pp. 73–77, 2020, [Online]. Available: <http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/informatika73>
- [27] I. R. Dhaifullah, M. Muttanifudin, A. A. Salsabila, and M. A. Yakin, “Survei Teknik Pengujian Software,” *JACIS : Journal Automation Computer Information System*, vol. 2, no. 1, pp. 31–38, May 2022.
- [28] F. Agil Sakinah, F. Prima Aditiawan, and A. Lina Nurlaili, “Pengujian Pada Aplikasi Manajemen Aset Menggunakan Black Box Testing,” *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, vol. 8, no. 3, pp. 2814–2823, Jun. 2024.
- [29] M. Saed Novendri, A. Saputra, and C. E. Firman, “Aplikasi Investaris Barang Pada MTS Nurul Islam Dumai Menggunakan PHP dan Mysql,” *Lentera Dumai*, vol. 10, no. 2, pp. 46–57, 2019.
- [30] A. Sopian, R. Agustino, and A. Wiyatno, “Perancangan Aplikasi Surat Menggunakan Framework Codeigniter Dan Bootstrap Pada LPPM Universitas Mohammad Husni Thamrin,” *Jurnal Teknologi Informatika dan Komputer*, vol. 6, no. 2, pp. 47–62, Sep. 2020.
- [31] B. Sitorus, A. S. Sitorus, T. Irpan Harsono, and C. Natalia Sitorus, “Persepsi Masyarakat Terhadap Sumbangan Wajib Dana Kecelakaan Lalu Lintas Jalan Dan Kebijakan Perlindungan Kecelakaan Jalan,” *Jurnal Keselamatan Transportasi Jalan (Indonesian Journal of Road Safety)*, vol. 9, no. 1, pp. 60–70, Jun. 2022.