

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Pertanyaan Penelitian	4
1.4 Batasan Masalah/Ruang Lingkup	4
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Landasan Teori	11
2.2.1 Rancang Bangun	11
2.2.2 Sistem Informasi	11
2.2.3 Sistem Informasi Keuangan	12
2.2.4 <i>Website</i>	12
2.2.5 Pondok Pesantren	13
2.2.6 Pondok Pesantren Hidayatul Mubtadi'ien	13
2.2.7 <i>Rapid Application Development</i> (RAD)	14
2.2.8 <i>Black Box Testing</i>	19
2.2.9 <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	20
2.2.10 ERD (Entity Relationship Diagram)	26

2.2.11 HTML (<i>HyperText Markup Language</i>).....	27
2.2.12 CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>)	28
2.2.13 MySQL	28
2.2.14 <i>JavaScript</i>	28
2.2.15 <i>Framework React JS</i>	29
2.2.16 <i>Framework Express JS</i>	29
2.2.17 <i>Representational State Transfer</i> (REST API)	29
2.2.18 <i>Application Programming Interface</i> (API).....	30
2.2.19 <i>Slovin</i>	30
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	31
3.1 Subyek dan Obyek Penelitian.....	31
3.2 Alat Dan Bahan Penelitian	31
3.2.1 Alat Penelitian.....	31
3.2.2 Bahan Penelitian	32
3.3 Diagram Alir Penelitian.....	32
3.3.1 <i>Requirements Planning</i>	33
3.3.2 <i>Workshop Design</i>	35
3.3.3 <i>Implementation</i>	35
3.3.4 Analisis Hasil	36
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	37
4.1 Hasil.....	37
4.2 Pembahasan	38
4.2.1 <i>Requirements Planning</i>	38
4.2.2 <i>Workshop Design</i>	92
4.2.3 <i>Implementation</i>	106
4.2.4 Analisis Hasil	163
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	167
5.1 Kesimpulan.....	167
5.2 Saran.....	167
DAFTAR PUSTAKA	169
LAMPIRAN.....	173