

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR ORISINALITAS .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>UCAPAN TERIMAKASIH.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>17</b>
1.1    Latar Belakang .....	17
1.2    Rumusan Masalah .....	20
1.3    Pertanyaan Penelitian .....	21
1.4    Batasan Masalah.....	21
1.5    Tujuan Penelitian.....	21
1.6    Manfaat Penelitian.....	22
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>23</b>
2.1    Penelitian Sebelumnya .....	23
2.2    Landasan Teori .....	32
2.2.1    Deteksi Anomali pada Kode Program.....	32
2.2.2    Aplikasi .....	33
2.2.3    Metode <i>Prototyping</i> .....	34
2.2.4    Python .....	37

2.2.5	<i>JavaScript</i> .....	37
2.2.6	<i>Database</i> .....	38
2.2.7	<i>Flask</i> .....	38
2.2.8	<i>Visual Studio Code</i> .....	39
2.2.9	<i>MySQL</i> .....	39
2.2.10	<i>JADX</i> .....	40
2.2.11	<i>Mobile Security Framework (MobSF)</i> .....	40
2.2.12	<i>Blackbox Testing</i> .....	40
2.2.13	<i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	41
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>		<b>47</b>
3.1	Subjek dan Objek Penelitian .....	47
3.2	Alat dan Bahan .....	47
3.2.1	Alat.....	47
3.2.2	Bahan.....	47
3.3	Diagram Alir Penelitian.....	48
3.3.1	Identifikasi Masalah .....	49
3.3.2	Studi Literatur .....	49
3.3.3	Analisis Kebutuhan <i>System</i> .....	49
3.3.4	Pembuatan Desain.....	58
3.3.5	Evaluasi Desain.....	59
3.3.6	Pembangunan <i>System</i> .....	59
3.3.7	Evaluasi <i>System</i> .....	59
3.3.8	Pengujian Hasil .....	59
3.3.9	Implementasi <i>System</i> .....	61
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>62</b>

4.1	Analisis Kebutuhan <i>System</i> .....	62
4.1.1	Fungsional .....	62
4.1.2	Nonfungsional .....	76
4.2	Pembuatan Desain .....	83
4.2.1	<i>Wireframe</i> .....	83
4.2.2	<i>Prototype</i> .....	88
4.3	Evaluasi Desain .....	91
4.4	Pembangunan <i>System</i> .....	92
4.4.1	Tampilan Halaman <i>Add Anomaly</i> .....	93
4.4.2	Tampilan Halaman <i>Detect Anomaly</i> .....	96
4.4.3	Fungsi Menambahkan Anomali pada <i>Database</i> .....	109
4.4.4	Fungsi Mengunggah <i>File Anomaly</i> .....	110
4.4.5	Fungsi Membaca <i>File</i> yang diunggah.....	111
4.4.6	Fungsi Membaca <i>File</i> dan Mencari <i>Anomaly</i> .....	112
4.4.7	Fungsi Memformat XML Secara Rapi.....	115
4.4.8	Fungsi <i>Rekursif</i> untuk Menampilkan <i>File</i> dan <i>Folder</i> .....	116
4.4.9	Fungsi <i>Endpoint</i> Utama ( <i>Home Page</i> ) .....	117
4.4.10	Fungsi <i>Upload</i> <i>Folder</i> .....	118
4.4.11	Fungsi Menampilkan <i>List Files</i> dalam <i>Folder</i> .....	119
4.4.12	Fungsi <i>View File</i> yang sudah diekstrak.....	120
4.4.13	Fungsi Koneksi ke <i>Database</i> .....	121
4.4.14	<i>Database</i> .....	122
4.4.15	Sampel Anomali <i>Permission</i> .....	124
4.5	Evaluasi <i>System</i> .....	125
4.6	Pengujian Hasil.....	127

4.7	Implementasi <i>System</i> .....	129
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>130</b>
5.1	Kesimpulan.....	130
5.2	Saran .....	130
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>131</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>136</b>