

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Rapid Application Development[5].	22
Gambar 2. 2 Penentuan Hasil Penilaian[37].	26
Gambar 3. 1 <i>Mac N Cheese</i>	29
Gambar 3. 2 <i>Spaggheti</i>	29
Gambar 3. 3 Mie Yamin	29
Gambar 3. 4 Mie Pangsit	29
Gambar 3. 5 Pangsit Goreng	29
Gambar 3. 6 Ayam Bakar	29
Gambar 3. 7 Dalgona Milo	30
Gambar 3. 8 <i>Bubble Gum</i>	30
Gambar 3. 9 <i>Green Tea</i>	30
Gambar 3. 10 <i>Thai Tea</i>	30
Gambar 3. 11 Alur Dari Desain Sistem	31
Gambar 3. 12 Alir Penelitian Metode	31
Gambar 3. 13 <i>Use Case</i> Sistem Penjualan Kedai Toyan	37
Gambar 3. 14 <i>Login</i>	38
Gambar 3. 15 Transaksi	38
Gambar 3. 16 Tambah Menu	38
Gambar 3. 17 Kategori Menu	38
Gambar 3. 18 Tambah Order	39
Gambar 3. 19 Dapur	39
Gambar 3. 20 Tambah User	39
Gambar 3. 21 <i>Class Diagram Database</i>	40
Gambar 3. 22 Sketsa Awal <i>Login</i>	41
Gambar 3. 23 Sketsa Awal <i>Dashboard</i>	41
Gambar 3. 24 Sketsa Awal Daftar Menu	42
Gambar 3. 25 Sketsa Awal Kategori Menu	42
Gambar 3. 26 Sketsa Awal Halaman Order	43
Gambar 3. 27 Sketsa Awal Kitchen	43
Gambar 3. 28 Sketsa Awal User	43
Gambar 3. 29 Sketsa Awal Report	44
Gambar 4. 1 Snippet Kode Penambahan Order Menu	48
Gambar 4. 2 Snippet Kode <i>Report</i> Penjualan	49
Gambar 4. 3 Snippet Kode Cetak Struk Pembayaran	49
Gambar 4. 4 Snippet Kode Menambah Menu	50
Gambar 4. 5 Snippet Kode Kategori Menu	50
Gambar 4. 6 Snippet Kode Menambahkan User	51
Gambar 4. 7 Portal Autentikasi	52
Gambar 4. 8 <i>Dashboard</i>	52

Gambar 4. 9 Daftar Menu	53
Gambar 4. 10 Kategori Menu.....	53
Gambar 4. 11 Order.....	54
Gambar 4. 12 <i>Kitchen</i>	54
Gambar 4. 13 <i>User</i>	55
Gambar 4. 14 <i>Report</i>	55