

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Ringkasan penelitian sebelumnya	8
Tabel 2. 2 Simbol <i>use case diagram</i>	15
Tabel 2. 3 Simbol <i>activity diagram</i>	16
Tabel 2. 4 Simbol <i>sequence diagram</i>	17
Tabel 2. 5 Tabel contoh tahap <i>initiation</i>	21
Tabel 2. 6 Contoh desain game pada tahap <i>pre-production</i>	23
Tabel 2. 7 Contoh <i>output</i> pengkodean karakter pada tahap <i>production</i>	28
Tabel 2. 8 Contoh <i>output</i> pengujian fungsi pada tahap <i>testing</i>	30
Tabel 2. 9 Contoh <i>output</i> pengujian pada tahap <i>beta testing</i>	32
Tabel 2. 10 Contoh <i>output</i> pada tahap <i>release</i>	34
Tabel 3. 1 Alat dan bahan penelitian	35
Tabel 3. 2 Pertanyaan wawancara	38
Tabel 4. 1 Tabel tahap <i>initiation</i>	41
Tabel 4. 2 Tabel tahap <i>pre-production</i>	44
Tabel 4. 3 <i>Blackbox testing</i>	74
Tabel 4. 4 Nama responden	78
Tabel 4. 5 Hasil responden	79
Tabel 4. 6 Rekap hasil responden	80
Tabel 4. 7 Perhitungan hasil responden	81