

DAFTAR GAMBAR

1.1	Sejarah perang sejak awal tercatat [1]	12
1.2	Peta Jalan Penelitian	14
2.1	Jenis-jenis algoritma optimasi	18
2.2	Taksonomi algoritma <i>metaheuristic</i> berdasarkan metafora	19
3.1	<i>Design Research Framework</i>	25
3.2	Pentahapan Penelitian	26
3.3	<i>Roadmap</i> Penelitian	26
4.1	Strategi <i>Defense-in-Depth</i> dalam BfOA	29
4.2	Taktik Supit Urang	30
4.3	Pergerakan dalam <i>flat area</i>	31
4.4	Gerakan Pasukan Penyerang dalam BfOA	33
4.5	Konfigurasi <i>Three-bar truss</i>	38
5.1	<i>Boxplot</i> hasil pengujian F5, F7, F12, F13, dan F15 untuk algoritma dengan performa minimal sejajar dengan BfOA (menurut <i>Wilcoxon Sum Rank Test</i>) tanpa menampilkan <i>outlier</i> .	41
5.2	Kurva konvergensi BfOA dan algoritma pembanding untuk 30 eksekusi dengan masing-masing 25.000 <i>function evaluation</i> .	42
5.3	Kurva konvergensi BfOA untuk beberapa fungsi.	43
5.4	Grafik perbandingan jaminan titik optimum global untuk tujuh algoritma	44
5.5	Waktu eksekusi untuk beberapa fungsi.	46
5.6	Waktu eksekusi F5 untuk BfOA.	46
5.7	<i>Boxplot</i> untuk hasil pengujian <i>three-bar truss</i> .	48
6.1	Peta kepadatan penduduk di area Bandung Raya	54
6.2	<i>Boxplot</i> hasil pengujian penempatan <i>charging station</i>	57
6.3	Hasil pengujian 50 <i>charging station</i> untuk algoritma klasik	58
6.4	Hasil pengujian 50 <i>charging station</i> untuk algoritma baru	59
6.5	Hasil pengujian 100 <i>charging station</i> untuk algoritma klasik	59
6.6	Hasil pengujian 100 <i>charging station</i> untuk algoritma baru	60
A.1	Representasi 3-Dimensi dari 23 <i>Benchmark Function</i>	73
D.1	Genetic Algorithm	83
D.2	Particle Swarm Optimization	84
D.3	Differential Evolution	84
D.4	Battlefield Optimization Algorithm	85
D.5	Komodo Mlipir Algorith	85
D.6	War Strategy Optimization	86
D.7	Equilibrium Optimizer	86
D.8	Genetic Algorithm	87
D.9	Particle Swarm Optimization	87
D.10	Differential Evolution	88
D.11	Battlefield Optimization Algorithm	88
D.12	Komodo Mlipir Algorith	89

D.13 War Strategy Optimization	89
D.14 Equilibrium Optimizer	90