

DATAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DATAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Tujuan Dan Manfaat.....	3
1.4. Batasan Masalah.....	3
1.5. Metode Penelitian.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Kopi	6
2.2 Penyakit Kopi Yang Diklasifikasi	6
2.2.1. <i>Leaf Rust</i>	6
2.2.2. <i>Leaf Blight</i>	7
2.2.3. <i>Leaf Miner</i>	8
2.3 <i>Convolutional Neural Network</i>	9
2.3.1 <i>Convolution Layer</i>	10
2.3.2 <i>Pooling Layer</i>	11

2.3.3	<i>Fully Connected (FC) Layers</i>	12
2.3.4	<i>Rectified Linear Unit (RELU)</i>	13
2.3.5	<i>Softmax</i>	13
2.4	<i>MobileNet</i>	14
2.5	Citra Digital.....	15
2.6	Citra <i>RGB</i>	15
BAB III PERENCANAAN SISTEM		16
3.1	Alur Sistem.....	16
3.2	<i>Dataset</i>	17
3.3	<i>Pre-processing</i>	18
3.4	Pelatihan Dan Pengujian Model	18
3.5	Parameter Performasi	19
3.5.1.	Akurasi	19
3.5.2.	<i>Loss</i>	19
3.5.3.	<i>Precision</i>	20
3.5.4.	<i>F1 Score</i>	20
3.5.5.	<i>Recall</i>	20
BAB IV HASIL DAN ANALISIS.....		21
4.1	Skenario Pengujian Sistem.....	21
4.2	Hasil Pengujian.....	22
4.2.1.	Skenario 1: Pengujian Terhadap Optimizer	23
4.2.2.	Skenario 2: Pengujian Terhadap <i>Learning Rate</i>	23
4.2.3.	Skenario 3: Pengujian Terhadap <i>Epoch</i>	25
4.2.4.	Skenario 4: Pengujian Terhadap <i>Batch Size</i>	25

4.3	Analisis Hasil	26
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		29
5.1	Kesimpulan.....	29
5.2	Saran	29