

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 PAUD KB Putera Tunas Bangsa	12
Gambar 2.2 Tahapan MDLC.....	18
Gambar 2.3 Contoh <i>Use Case Diagram Game Adventure</i>	19
Gambar 2.4 Contoh <i>Activity Diagram Multimedia Interaktif</i>	20
Gambar 2.5 Contoh <i>Sequence Diagram</i> Pada Website Kuis Interaktif	21
Gambar 2.6 Contoh Lofi pada Multimedia Interaktif	22
Gambar 2.7 Contoh Hifi pada Multimedia Interaktif	22
Gambar 2.8 Contoh Koleksi Aset Dengan Adobe Illustrator	23
Gambar 2.9 Contoh Pembuatan Aplikasi Dengan Adobe Animate	23
Gambar 2.10 Contoh Distribusi Aplikasi Ke <i>Play Store</i>	24
Gambar 2.11 Proses <i>Usability Testing</i>	27
Gambar 2.12 Contoh Hasil Observasi <i>Moderated Usability Testing</i>	29
Gambar 3.1 Diagram Alir Penelitian.....	36
Gambar 4.1 Tampilan Utama Multimedia Interaktif Pengenalan Hewan Purba.....	42
Gambar 4.2 <i>UseCase Diagram</i>	45
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Menu Pengenalan Hewan Purba.....	49
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Menu Kuis.....	50
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Tombol Suara.....	51
Gambar 4.6 <i>Sequence Diagram</i> Menu Pengenalan Hewan Purba	51
Gambar 4.7 <i>Sequence Diagram</i> Menu Kuis	52
Gambar 4.8 <i>Sequence Diagram</i> Tombol Suara	53
Gambar 4.9 Struktur Sistem	54
Gambar 4.10 Lofi Tampilan Loading.....	55
Gambar 4.11 Lofi Halaman Menu Utama	55
Gambar 4.12 Lofi Halaman Tentang.....	56
Gambar 4.13 Lofi Halaman Pilih Jenis Dinosaurus	56
Gambar 4.14 Lofi Halaman Dinosaurus.....	57
Gambar 4.15 Lofi Halaman Informasi Dino.....	58
Gambar 4.16 Lofi Halaman Mulai Kuis.....	58
Gambar 4.17 Lofi Tampilan Kuis	59
Gambar 4.18 Lofi Halaman Notifikasi Benar/Salah.....	59
Gambar 4.19 Lofi Tampilan Penjelasan Soal	60
Gambar 4.20 Lofi Halaman Skor	60
Gambar 4.21 Aset Button,Frame, Dan Logo.....	61
Gambar 4.22 Aset Audio.....	61
Gambar 4.23 Aset Judul Dan Aset Rating	62
Gambar 4.24 Aset Dino Yang Dimodifikasi	62
Gambar 4.25 Aset <i>Background</i> Yang Dimodifikasi	62
Gambar 4.26 Penempatan <i>Content Project</i>	63
Gambar 4.27 <i>Convert To Symbol</i>	64
Gambar 4.28 <i>Instance Name</i>	64
Gambar 4.29 Fungsi <i>Button</i> (Tombol) & Fungsi <i>Frame</i> (Halaman)	65
Gambar 4.30 Fungsi Suara.....	65
Gambar 4.31 Mengubah Bentuk Cursor.....	66
Gambar 4.32 Animasi Tombol.....	66

Gambar 4.33 Animasi <i>Motion Tween</i>	67
Gambar 4.34 Animasi <i>Classic Tween</i>	67
Gambar 4.35 Animasi <i>Shape tween</i>	67
Gambar 4.36 <i>Dynamic Text</i>	68
Gambar 4.37 Variable Nilai	68
Gambar 4.38 <i>Action Script</i> Skor.....	69
Gambar 4.39 <i>Test Movie</i>	70
Gambar 4.40 <i>Publish</i>	70
Gambar 4.41 Tampilan Loading	70
Gambar 4.42 Tampilan Halaman Menu Utama.....	71
Gambar 4.43 Tampilan Halaman Tentang	71
Gambar 4.44 Tampilan Halaman Pilih Jenis Dinosaurus	71
Gambar 4.45 Tampilan Halaman Dinosaurus	72
Gambar 4.46 Tampilan Halaman Informasi Pemakan Daging	73
Gambar 4.47 Tampilan Halaman Informasi Pemakan Tumbuhan.....	74
Gambar 4.48 Tampilan Halaman Informasi Pemakan Daging&Tumbuhan	74
Gambar 4.49 Tampilan Halaman Mulai Kuis.....	74
Gambar 4.50 Tampilan Kuis	75
Gambar 4.51 Tampilan Notifikasi Benar Dan Salah	77
Gambar 4.52 Tampilan Penjelasan Soal.....	78
Gambar 4.53 Tampilan Halaman Skor	79
Gambar 4.54 Distribusi Aplikasi Multimedia Interaktif.....	88
Gambar 4.55 Data Hasil <i>Pretest</i> Siswa	89
Gambar 4.56 Data Hasil <i>Posttest</i> Siswa	89
Gambar 4.57 Hasil <i>Gain Of Knowledge</i>	90