

TUGAS AKHIR

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF
PENGENALAN HEWAN PURBA DENGAN METODE
MDLC (STUDI KASUS : KB PUTERA TUNAS
BANGSA)**



RR. AYUDIA MAHARANI

21102050

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
DIREKTORAT KAMPUS PURWOKERTO
UNIVERSITAS TELKOM
PURWOKERTO**

2025