

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Zubaedah Hanum, “Kemenkominfo: 89% Penduduk Indonesia Gunakan Smartphone,” *E-paper Media Indonesia*, 7 Maret 2021. Diakses: 25 September 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://mediaindonesia.com/humaniora/389057/kemenkominfo-89-penduduk-indonesia-gunakan-smartphone>
- [2] E. Nuraliyah, A. Fadilah, E. Handayaningsih, E. Ernawati, dan S. L. Oktadriani, “Penggunaan Handphone dan Dampaknya bagi Aktivitas Belajar,” *Ideas: Jurnal Pendidikan, Sosial, dan Budaya*, vol. 8, no. 4, hlm. 1585, Des 2022, doi: 10.32884/ideas.v8i4.961.
- [3] A. S. Handayani dkk., “Implementasi Metode Fuzzy Mamdani Pada Alat Kesehatan Nirkabel Berbasis Android dan iOS,” *JATISI (Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi)*, vol. 9, no. 4, hlm. 3538–3557, Des 2022, doi: 10.35957/jatisi.v9i4.3017.
- [4] S. A. Arnomo dan H. Hendra, “Perbandingan Fitur Smartphone, Pemanfaatan Dan Tingkat Usability Pada Android Dan iOS Platforms,” *InfoTekJar (Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan)*, vol. 3, no. 2, hlm. 184–192, Mar 2019, doi: 10.30743/infotekjar.v3i2.1002.
- [5] A. S. Yani dan D. N. Aslamiyah, “PENGARUH KEUNGGULAN SISTEM OPERASI SMARTPHONE DAN LAYANAN PURNA JUAL TERHADAP KEPUASAN DAN LOYALITAS PELANGGAN YANG DIMODERASI OLEH KUALITAS PRODUK,” *CAPITAL: Jurnal Ekonomi dan Manajemen*, vol. 5, no. 2, hlm. 103, Feb 2022, doi: 10.25273/capital.v5i2.12017.
- [6] Galuh Putri Riyanto dan Yudha Pratomo, “Orang Indonesia Habiskan 5 Jam Per Hari untuk Buka HP, Terlama di Dunia,” Kompas.com. Diakses: 1 Oktober 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://tekno.kompas.com/read/2023/01/17/13010087/orang-indonesia-habiskan-5-jam-per-hari-untuk-buka-hp-terlama-di-dunia>

- [7] M. K. Khairani, I. Irmayana, M. Mawarpury, dan H. Nisa, “Nomophobia pada Generasi X, Y, Dan Z,” *Psychopolytan : Jurnal Psikologi*, vol. 6, no. 1, hlm. 20–31, Agu 2022, doi: 10.36341/psi.v6i1.2565.
- [8] JDIH Marves, “Keppres 17/2023: Berakhirnya Status Pandemi COVID-19 di Indonesia,” JDIH Kemenko Bidang Kemaritiman dan Investasi. Diakses: 2 Oktober 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://jdih.maritim.go.id/berita/keppres-172023-berakhirnya-status-pandemi-covid-19-di-indonesia>
- [9] N. Annisa dan D. Erawati, “Perubahan Perilaku Konsumen di Masa Pandemi Covid-19 Dalam Perspektif Fungsionalisme Struktural,” *Proceedings of Palangka Raya International and National Conference on Islamic Studies (PINCIS)*, vol. 1, no. 1, hlm. 77–86, Des 2021, Diakses: 2 Oktober 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://e-proceedings.iain-palangkaraya.ac.id/index.php/PICIS/article/view/515>
- [10] T. Mais, “Implementasi Kebijakan Manajemen Pelayanan Berbasis Online: (Studi di Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil (Disdukcapil) Kota Manado,” *JISIP (Jurnal Ilmu Sosial dan Pendidikan)*, vol. 6, no. 1, hlm. 2598–9944, Jan 2022, doi: 10.58258/jisip.v6i1.2605.
- [11] Suharjo, E. I. Malau, dan M. Sakban, “PERANCANGAN APLIKASI DELIVERY ORDER PEMESANAN MAKANAN PADA L-GIAN CAFE KISARAN BERBASIS WEB,” *Jurnal Bisantara Informatika (JBI)*, vol. 7, no. 1, 2023, Diakses: 3 Oktober 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://bisantara.amikparbinanusantara.ac.id/index.php/bisantara/article/view/86>
- [12] M. Nurwani dan I. Muslichah, “Faktor - Faktor yang Mempengaruhi Sikap dan Niat Konsumen untuk Menggunakan Layanan Pesan Antar Makanan Online di Indonesia,” *Selekta Manajemen: Jurnal Mahasiswa Bisnis & Manajemen*, vol. 1, no. 1, hlm. 162–188, Jun 2022, [Daring]. Tersedia pada: <https://journal.uui.ac.id/selma/article/view/23665>
- [13] H. R. Suharno, N. Gunantara, dan M. Sudarma, “Analisis Penerapan Metode Scrum Pada Sistem Informasi Manajemen Proyek Dalam Industri &

- Organisasi Digital,” *Majalah Ilmiah Teknologi Elektro*, vol. 19, no. 2, hlm. 203, Des 2020, doi: 10.24843/MITE.2020.v19i02.P12.
- [14] S. P. U. Atmoko, K. Eviyanti, W. Sari, dan S. C. Haryanti, “Rancang Bangun Aplikasi Edukasi Tuberkulosis Menggunakan Metode Scrum,” *INOVTEK Polbeng - Seri Informatika*, vol. 7, no. 1, hlm. 83, Jun 2022, doi: 10.35314/isi.v7i1.2353.
- [15] E. Riana, “Konsep Penerapan Metode Scrum dan RDC System Dalam Pengembangan System Mobile Taking Order Web,” *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, vol. 5, no. 1, hlm. 297, Jan 2021, doi: 10.30865/mib.v5i1.2688.
- [16] G. F. Nama, A. D. Pamungkas, M. Mardiana, dan H. D. Septama, “Rancang Bangun Aplikasi Game Edukasi Koleksi Permainan Aksara Lampung (Koper Apung) Berbasis Android Menggunakan Metode Scrum,” *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 6, no. 4, hlm. 420, Jul 2019, doi: 10.25126/jtiik.2019641096.
- [17] H. Marzuqi dan M. Mustikasari, “Perancangan Sistem Informasi Preservasi Pada Arsip Nasional Republik Indonesia Menggunakan Metode Scrum,” *CESS (Journal of Computer Engineering, System and Science)*, vol. 6, no. 2, hlm. 214, Jul 2021, doi: 10.24114/cess.v6i2.24103.
- [18] W. A. Prabowo dan C. Wiguna, “Sistem Informasi UMKM Bengkel Berbasis Web Menggunakan Metode SCRUM,” *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, vol. 5, no. 1, hlm. 149, Jan 2021, doi: 10.30865/mib.v5i1.2604.
- [19] M. Rizky dan Y. Sugiarti, “Penggunaan Metode Scrum Dalam Pengembangan Perangkat Lunak: Literature Review,” *Journal of Computer Science and Engineering (JCSE)*, vol. 3, no. 1, hlm. 41–48, Feb 2022, doi: 10.36596/jcse.v3i1.353.
- [20] S. Pratama, S. Ibrahim, dan M. A. Reybaharsyah, “Penggunaan Metode Scrum Dalam Membentuk Sistem Informasi Penyimpanan Gudang Berbasis Web,” *INTECH*, vol. 3, no. 1, hlm. 27–35, Apr 2022, doi: 10.54895/intech.v3i1.1192.

- [21] Suberlianto dan E. Yulianingsih, “SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO ONLINE PAXJOO DENGAN MENERAPKAN METODE SCRUM,” *ZONAsi: Jurnal Sistem Informasi*, vol. 4, no. 2, hlm. 117–131, Okt 2022, doi: 10.31849/zn.v4i2.10989.
- [22] F. Agustini, “Implementasi Metode Scrum Pada Aplikasi Penjualan Peta Dan Buku (Studi Kasus Pada CV Ubo Rampe Palwoko),” *Artikel Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, vol. 3, no. 1, hlm. 36–41, Apr 2023, doi: 10.31294/akasia.v3i1.1900.
- [23] L. Nilawati dan S. A. Widya, “Penerapan Metode Scrum Pada Perancangan Sistem Informasi Manajemen Arsip Surat Berbasis Web,” *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, vol. 5, no. 4, hlm. 484–491, Okt 2023, doi: 10.47233/jteksis.v5i4.1044.
- [24] P. K. Layanan *dkk.*, “PENGARUH KUALITAS LAYANAN DAN HARGA TERHADAP KEPUASAN PELANGGAN PADA GRABFOOD (STUDI WILAYAH KECAMATAN SETIABUDI),” *Jurnal Ilmiah M-Progress*, vol. 12, no. 1, Jan 2022, doi: 10.35968/m-pu.v12i1.867.
- [25] N. K. R. Kumala, A. S. Puspaningrum, dan S. Setiawansyah, “E-DELIVERY MAKANAN BERBASIS MOBILE (STUDI KASUS : OKONOMIX KEDATON BANDAR LAMPUNG),” *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, vol. 1, no. 2, hlm. 105–110, Des 2020, doi: 10.33365/jtsi.v1i2.607.
- [26] A. M. Robani, S. Hadi, O. Nurdiawan, G. Dwilestari, dan N. Suarna, “Sistem Informasi Penjualan Motor Bekas Berbasis Android Untuk Meningkatkan Penjualan di Mokascirebon.Com,” *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, vol. 8, no. 6, hlm. 205, Des 2021, doi: 10.30865/jurikom.v8i6.3629.
- [27] A. Voutama dan E. Novalia, “Perancangan Aplikasi M-Magazine Berbasis Android Sebagai Sarana Mading Sekolah Menengah Atas,” *Jurnal Tekno Kompak*, vol. 15, no. 1, hlm. 104, Feb 2021, doi: 10.33365/jtk.v15i1.920.
- [28] D. Chai, U. Gajah, E. M. Simarmata, dan Y. Laia, “APLIKASI PENYIMPANAN FILE ALTERNATIF BAGI PENGGUNA SMARTPHONE BERBASIS ANDROID,” *Jurnal Sistem Informasi dan*

- Ilmu Komputer Prima(JUSIKOM PRIMA)*, vol. 3, no. 1, hlm. 35–42, Agu 2019, doi: 10.34012/jusikom.v3i1.555.
- [29] A. Febriandirza, “Perancangan Aplikasi Absensi Online Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Kotlin,” *Pseudocode*, vol. 7, no. 2, hlm. 123–133, Sep 2020, doi: 10.33369/pseudocode.7.2.123-133.
- [30] Egy Muhammad Rianof, Bambang P. Adhi, dan Z.E. Ferdi F. Putra, “PENGEMBANGAN APLIKASI M-COMMERCE PADA TOKO OPTIK MENGGUNAKAN ANDROID STUDIO,” *PINTER: Jurnal Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer*, vol. 4, no. 2, hlm. 15–18, Des 2020, doi: 10.21009/pinter.4.2.3.
- [31] A. Nasution, B. Efendi, dan I. Kamil Siregar, “PELATIHAN MEMBUAT APLIKASI ANDROID DENGAN ANDROID STUDIO PADA SMP NEGERI 1 TINGGI RAJA,” *Jurdimas (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat) Royal*, vol. 2, no. 1, hlm. 53–58, Feb 2019, doi: 10.33330/jurdimas.v2i1.321.
- [32] I. Chandra dan Y. E. Wibawa, “Perancangan Sistem Personal Financial Planner Kombinasi Api Firebase Cloud Messaging Berbasis Android,” *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO - Ilmu Komputer & Informatika*, vol. 4, no. 2, hlm. 2621–4970, Jul 2021, doi: 10.47324/ilkominfo.v4i2.126.
- [33] S. Febriani dan F. Purwaningtias, “Implementasi Platform As A Service (PAAS) Pada Aplikasi Getfix Berbasis Cloud Computing,” *Jurnal Sains dan Informatika*, vol. 8, no. 2, hlm. 86–95, Nov 2022, doi: 10.22216/jsi.v8i2.1653.
- [34] J. Panjaitan dan A. F. Pakpahan, “Perancangan Sistem E-Reporting Menggunakan ReactJS dan Firebase,” *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, vol. 7, no. 1, Apr 2021, doi: 10.28932/jutisi.v7i1.3098.
- [35] M. Imbalo Zaki Hasibuan dan T. Triase, “IMPLEMENTASI SISTEM DATABASE NoSQL SECARA REALTIME MENGGUNAKAN FIREBASE REALTIME DATABASE PADA APLIKASI OURTICLE,” *SIBATIK JOURNAL: Jurnal Ilmiah Bidang Sosial, Ekonomi, Budaya,*

- Teknologi, dan Pendidikan*, vol. 2, no. 1, hlm. 1–24, Des 2022, doi: 10.54443/sibatik.v2i1.489.
- [36] B. Septian, I. K. Jayadi, M. Holil, dan I. Handriana, “Sistem Human Capital Management Menggunakan Metode Scrum,” *JUST IT: Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi dan Komputer*, vol. 11, no. 1, hlm. 1, Okt 2020, doi: 10.24853/justit.11.1.1-16.
- [37] I. Tahyudin dan Zidni Iman Sholihati, “Pengembangan Aplikasi Tiga-Tingkat Menggunakan Metode Scrum pada Aplikasi Presensi Karyawan Glints Academy,” *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)*, vol. 6, no. 1, hlm. 169–176, Feb 2022, doi: 10.29207/resti.v6i1.3793.
- [38] R. Wulandari, R. Setiawan, dan A. Mulyani, “Perancangan Sistem Informasi Manajemen Wedding Organizer Online Menggunakan Scrum,” *Jurnal Algoritma*, vol. 16, no. 2, hlm. 139–150, Feb 2020, doi: 10.33364/algoritma/v.16-2.139.
- [39] M. I. A. Putera, S. R. Natasia, dan N. N. Arisa, “Pengembangan Sistem Informasi Nilai Pajak Air Tanah dengan Menggunakan Model Scrum,” *Jurnal Sistim Informasi dan Teknologi*, hlm. 99–105, Agu 2022, doi: 10.37034/jsisfotek.v4i3.138.
- [40] M. I. Irzan dan D. S. Depa, “Rancang Bangun Sistem Informasi Inventaris Barang Dinas Komunikasi dan Informatika Indragiri Hulu,” *Indonesian Journal of Informatic Research and Software Engineering (IJIRSE)*, vol. 1, no. 1, hlm. 53–59, Apr 2021, doi: 10.57152/ijirse.v1i1.49.
- [41] F.- Sonata, “Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer,” *Jurnal Komunika : Jurnal Komunikasi, Media dan Informatika*, vol. 8, no. 1, hlm. 22, Jun 2019, doi: 10.31504/komunika.v8i1.1832.
- [42] A. Midolo dan E. Tramontana, “Automatic Generation of Accurate Test Templates based on JUnit Asserts,” *Proceedings of the 7th International Conference on Algorithms, Computing and Systems*, hlm. 125–131, Okt 2023, doi: 10.1145/3631908.3631926.

- [43] P. K. Venkatesan, R. Gade Rozario, dan J. Fiaidhi, “JUnit Framework For Unit Testing,” Apr 2020, doi: 10.36227/techrxiv.12092259.v1.
- [44] H. Zhu *dkk.*, “MockSniffer: Characterizing and Recommending Mocking Decisions for Unit Tests,” dalam *Proceedings - 2020 35th IEEE/ACM International Conference on Automated Software Engineering, ASE 2020*, Institute of Electrical and Electronics Engineers Inc., Sep 2020, hlm. 436–447. doi: 10.1145/3324884.3416539.
- [45] M. A. Chamida, A. Susanto, dan A. Latubessy, “ANALISA USER ACCEPTANCE TESTING TERHADAP SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BEDAH RUMAH DI DINAS PERUMAHAN RAKYAT DAN KAWASAN PERMUKIMAN KABUPATEN JEPARA,” *Indonesian Journal of Technology, Informatics and Science (IJTIS)*, vol. 3, no. 1, hlm. 36–41, Des 2021, doi: 10.24176/ijtis.v3i1.7531.
- [46] I Dewa Gde Satria Pramana Erlangga, Sugiarto Sugiarto, dan Afina Lina Nurlaili, “PENGUJIAN USER ACCEPTANCE TEST PADA APLIKASI BANGBELI,” *Jurnal Informatika Dan Teknologi Komputer (JITEK)*, vol. 3, no. 3, hlm. 213–219, Nov 2023, doi: 10.55606/jitek.v3i3.2003.