

## DAFTAR ISI

TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR .....	xii
KATA PENGANTAR .....	xiii
ABSTRAK.....	xiii
<i>ABSTRACT</i> .....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	4
1.3    Pertanyaan Penelitian .....	4
1.4    Batasan Masalah.....	4
1.5    Tujuan Penelitian.....	4
1.6    Manfaat Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI .....	6
2.1    Tinjauan Pustaka .....	6
2.2    Landasan Teori .....	23
2.2.1    Wawancara.....	23
2.2.2    Pariwisata .....	24
2.2.3    Hotel.....	25
2.2.4 <i>Multimedia Development Life Cycle (MDLC)</i> .....	25
2.2.5 <i>Slovin</i> .....	26

2.2.6	<i>Use Case Diagram</i> .....	27
2.2.7	<i>Activity Diagram</i> .....	28
2.2.8	<i>Wireframe</i> .....	30
2.2.9	<i>Website</i> .....	31
2.2.10	<i>Visual Studio Code</i> .....	31
2.2.11	<i>Hyper Text Markup Language (HTML)</i> .....	32
2.2.12	<i>Cascading Stylesheet (CSS)</i> .....	33
2.2.13	<i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i> .....	33
2.2.14	<i>Javascript</i> .....	33
2.2.15	<i>Bootstrap</i> .....	35
2.2.16	<i>Laravel</i> .....	35
2.2.17	<i>Black Box Testing</i> .....	37
2.2.18	<i>Beta Testing</i> .....	38
2.2.19	<i>System Usability Scale</i> .....	39
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....		<b>43</b>
3.1	<b>Subjek dan Objek Penelitian</b> .....	<b>43</b>
3.1.1	<b>Subjek Penelitian</b> .....	<b>43</b>
3.1.2	<b>Objek Penelitian</b> .....	<b>43</b>
3.2	<b>Alat dan Bahan</b> .....	<b>43</b>
3.2.1	<b>Alat</b> .....	<b>43</b>
3.2.1	<b>Bahan</b> .....	<b>44</b>
3.3	<b>Diagram Alir Penelitian</b> .....	<b>44</b>
3.3.1	<b>Studi Literatur</b> .....	<b>46</b>
3.3.2	<b>Pengumpulan Data</b> .....	<b>47</b>
3.4	<b>Pembuatan Sistem</b> .....	<b>48</b>

3.4.1	Pengonsepan ( <i>Concept</i> ).....	49
3.4.2	Perancangan ( <i>Design</i> ) .....	49
3.4.3	Pengumpulan Bahan ( <i>Material Collecting</i> ).....	50
3.4.4	Pembuatan ( <i>Assembly</i> ) .....	50
3.4.5	Pengujian ( <i>Testing</i> ) .....	50
3.4.6	Distribusi ( <i>Distribution</i> ).....	51
3.4.7	Pengujian Sistem Terhadap User .....	51
3.4.8	Analisis Hasil Pengujian .....	51
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....		52
4.1	Hasil Implementasi.....	52
4.1.1	<i>Concept</i> (pengonsepan).....	53
4.1.2	<i>Design</i> (perancangan) .....	55
4.1.3	<i>Material Collecting</i> (pengumpulan bahan).....	78
4.1.4	<i>Assembly</i> (perakitan).....	78
4.1.5	<i>Testing</i> (pengujian) .....	85
4.1.6	<i>Distribution</i> (pendistribusian) .....	87
4.2	Pembahasan .....	89
4.2.1	Pengujian Sistem Terhadap <i>User (Beta Testing)</i> .....	89
4.1.2	Analisis Hasil pengujian .....	92
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		96
5.1	Kesimpulan.....	96
5.2	Saran .....	97
DAFTAR PUSTAKA .....		98
LAMPIRAN.....		102