

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	II
LEMBAR ORISINALITAS	III
ABSTRAK	IV
<i>ABSTRACT</i>	V
KATA PENGANTAR.....	VI
UCAPAN TERIMA KASIH.....	VII
DAFTAR ISI.....	VIII
DAFTAR TABEL.....	XII
DAFTAR GAMBAR.....	XIII
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Batasan dan Asumsi Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Landasan Teori.....	17
2.2.1 Belanja <i>Online</i>	17
2.2.2 Toko UMKM.....	17
2.2.3 <i>Android</i>	17
2.2.4 <i>Visual Studio Code</i>	18
2.2.5 <i>Firebase</i>	19
2.2.6 Bahasa Pemrograman <i>Dart</i>	19
2.2.7 <i>Framework Flutter</i>	19
2.2.8 Metode Kanban	20
2.2.9 <i>Trello</i>	21
2.2.10 <i>Unified Model Language (UML)</i>	22
2.2.11 <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	24

3.1	Subjek dan Objek Penelitian	24
3.1.1	Subjek Penelitian.....	24
3.1.2	Objek Penelitian	24
3.2	Alat dan Bahan Penelitian	24
3.2.1	Alat.....	24
3.2.2	Bahan.....	25
3.3	Diagram Alir Penelitian	25
3.3.1	Analisis Permasalahan.....	26
3.3.2	Studi Literatur	26
3.3.3	Pengembangan Aplikasi.....	27
3.3.4	Pengujian Aplikasi	29
3.3.5	Penarikan Kesimpulan.....	29
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		30
4.1	Pengumpulan Data	30
4.1.1	Metode Wawancara.....	30
4.1.2	Hasil Wawancara.....	30
4.1.3	Backlog Aplikasi.....	31
4.1.4	Penentuan Poin Prioritas	32
4.1.5	Penyusunan Alur Kerja Pengembangan.....	33
4.2	Perancangan	33
4.2.1	<i>Kanban Board</i>	33
4.2.2	<i>Usecase Diagram</i>	34
4.2.3	<i>Activity Diagram Register</i>	35
4.2.4	<i>Activity Diagram Login</i>	36
4.2.5	<i>Activity Diagram Logout</i>	37
4.2.6	<i>Activity Diagram Kategori Produk</i>	38
4.2.7	<i>Activity Diagram Mencari Produk</i>	39
4.2.8	<i>Activity Diagram Tambah Produk Ke Keranjang</i>	40
4.2.9	<i>Activity Diagram Hapus Produk Pada Keranjang</i>	41
4.2.10	<i>Activity Diagram Mengatur Jumlah Produk</i>	42
4.2.11	<i>Activity Diagram Checkout</i>	43
4.2.12	<i>Activity Diagram Pesanan</i>	44

4.2.13	<i>Activity Diagram</i> Alamat	45
4.2.14	<i>Activity Diagram</i> Ganti Profil	46
4.2.15	<i>Activity Diagram</i> Ubah Password.....	47
4.2.16	<i>Sequence Diagram</i> Register	48
4.2.17	<i>Sequence Diagram</i> Login	49
4.2.18	<i>Sequence Diagram</i> Logout	50
4.2.19	<i>Sequence Diagram</i> Mencari Produk	51
4.2.20	<i>Sequence Diagram</i> Kategori Produk.....	52
4.2.21	<i>Sequence Diagram</i> Tambah Produk Ke Keranjang	53
4.2.22	<i>Sequence Diagram</i> Hapus Produk Pada Keranjang	54
4.2.23	<i>Sequence Diagram</i> Mengatur Jumlah Produk.....	55
4.2.24	<i>Sequence Diagram</i> Checkout	56
4.2.25	<i>Sequence Diagram</i> Pesanan	57
4.2.26	<i>Sequence Diagram</i> Edit Profil.....	58
4.2.27	<i>Sequence Diagram</i> Edit Alamat.....	59
4.2.28	<i>Sequence Diagram</i> Ubah Password	60
4.2.29	<i>Class Diagram</i>	61
4.2.30	<i>Register</i>	63
4.2.31	<i>Login</i>	64
4.2.32	Mencari Produk	65
4.2.33	Kategori Produk	66
4.2.34	Tambah Produk Ke Keranjang.....	67
4.2.35	Hapus Produk Pada Keranjang.....	68
4.2.36	Mengatur Jumlah Produk	69
4.2.37	<i>Checkout</i>	70
4.2.38	Pesanan.....	71
4.2.39	Edit Profil	72
4.2.40	Edit Alamat	74
4.2.41	Ubah Password.....	75
4.3	<i>User Acceptance Test (UAT)</i>	75
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		81
5.1	Kesimpulan.....	81

5.2	Saran.....	81
	DAFTAR PUSTAKA	82
	LAMPIRAN.....	87