

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
ABSTRAK.....	xiii
ABSTRACT	xiv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Pertanyaan Penelitian	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Tujuan Penelitian.....	3
1.6 Manfaat Penelitian.....	3
BAB II.....	4
TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	4
2.1 Tinjauan Pustaka	4
2.2 Landasan Teori	11
2.2.1 Website.....	11
2.2.2 Database	11
2.2.3 MySQL.....	11
2.2.4 PHP.....	12
2.2.5 HTML.....	12
2.2.6 Metode <i>Waterfall</i>	12
2.2.7 <i>BlackBox Testing</i>	14
2.2.8 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	14

BAB III.....	18
METODE PENELITIAN	18
3.1 Subjek dan Objek Penelitian	18
3.2 Alat dan bahan.....	18
3.2.1 Alat.....	18
3.2.2 Bahan.....	18
3.3 Diagram Penelitian	18
3.3.1 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	19
3.3.2 Metode Pengujian Perangkat Lunak.....	19
BAB IV	22
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	22
4.1 Hasil Penelitian.....	22
4.1.1 Analisa Kebutuhan	22
4.1.2 Desain Sistem.....	23
4.1.3 Penulisan Kode Program	32
4.1.4 Pengujian	37
4.1.5 <i>Support and Maintenance</i>	45
BAB V.....	46
KESIMPULAN DAN SARAN	46
5.1 Kesimpulan.....	46
5.2 Saran.....	46
DAFTAR PUSTAKA	47
DAFTAR LAMPIRAN	47