

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
ABSTRAK	1
ABSTRACT	2
BAB I PENDAHULUAN.....	3
1.1 Latar Belakang.....	3
1.2 Perumusan Masalah.....	6
1.3 Pertanyaan Penelitian	6
1.4 Tujuan Penelitian	7
1.5 Batasan Masalah	7
1.6 Manfaat Penelitian.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Tinjauan Pustaka	9
2.2 Landasan Teori	14
2.2.1 Redesign	14
2.2.2 User interface	14
2.2.3 User Experience	15
2.2.4 Website	15
2.2.5 Visual Studio Code.....	15
2.2.6 HTML.....	16
2.2.7 CSS.....	16
2.2.8 Usability	17
2.2.9 Populasi dan Sampel	17
2.2.10 Human Centered Design	17
2.2.11 System Usability Scale (SUS)	19

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	21
3.1 Objek dan Subjek Penelitian	21
3.2 Alat dan Bahan Penelitian	21
3.2.1 Alat Penelitian	21
3.2.2 Bahan Penelitian	21
3.3 Diagram Alir Penelitian	22
3.3.1 Perumusan Masalah.....	22
3.3.2 Studi Literatur	23
3.3.3 Penyebaran Kuesioner Pra Penelitian.....	23
3.3.4 Melakukan Proses <i>Human Centered Design</i>	25
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	27
4.1 Hasil	27
4.1.1 <i>Requirement Gathering</i>	27
4.1.2 <i>Analysis</i>	30
4.1.3 <i>Prototype</i>	35
4.1.4 Evaluasi.....	43
4.2 Pembahasan	43
4.2.1 Perhitungan Populasi dan Sampel	43
4.2.2 Skor Data Kuesioner Hasil <i>Redesign</i>	44
4.2.3 Hasil Perhitungan SUS Kuesioner Setelah <i>Redesign</i>	45
4.2.4 Analisis Perbandingan Evaluasi Desain Awal dan Perbaikan Menggunakan Penilaian <i>System Usability Scale (SUS)</i>	45
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	47
5.1 Kesimpulan.....	47
5.2 Saran	47
DAFTAR PUSTAKA	49
LAMPIRAN.....	53