

ABSTRAK

RANCANG BANGUN *WEBSITE* BIMBINGAN DAN KONSELING MENGGUNAKAN METODE *EXTREME PROGRAMMING* (Studi Kasus : SMP Negeri 3 Purwokerto)

Oleh
Maharani Dian Prawesty
NIM 20102013

Perkembangan teknologi informasi yang pesat di Indonesia memberikan peluang besar untuk meningkatkan efisiensi dalam berbagai bidang, termasuk dunia pendidikan. SMP Negeri 3 Purwokerto menghadapi kendala dalam layanan Bimbingan dan Konseling (BK), dimana proses pendaftaran konseling masih dilakukan melalui media pesan instan yang mengakibatkan data pendaftaran tidak tercatat dengan baik. Selain itu, pencatatan data konseling menggunakan buku fisik menimbulkan berbagai masalah seperti kesulitan dalam pencarian data dan pengolahan informasi, serta risiko kerusakan atau kehilangan data. Untuk mengatasi masalah ini, penelitian menggunakan pendekatan Extreme Programming (XP), yang memungkinkan pengembangan perangkat lunak yang mudah beradaptasi dan responsif, untuk merancang dan membangun situs web BK. Situs web ini memberikan akses cepat dan mudah kepada siswa untuk mendapatkan layanan konseling, memfasilitasi pengumpulan dan pengarsipan data untuk guru, dan menawarkan informasi tentang layanan BK. UAT menunjukkan tingkat kepuasan pengguna pada siswa 82%, guru 95%, dan administrator 100%, dengan total persentase keseluruhan 92,33% dengan kriteria interpretasi skor. Pengujian Black Box Testing digunakan untuk pengujian, yang menghasilkan tingkat keberhasilan 100%. Saya sangat setuju. Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat meningkatkan efektivitas layanan bimbingan dan konseling serta mempermudah siswa dan guru dalam pendataan dan pengolahan data.

Kata kunci : *Bimbingan dan Konseling, Extreme Programming, User Acceptance Test*