

## KATA PENGANTAR

Penulis ingin menyampaikan rasa syukur yang sebesar-besarnya kepada Allah SWT dan menyadari bahwa hanya atas karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan judul “*Perancangan Game Pembelajaran Matematika untuk SD dengan Metode Development Life Cycle*”. Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Teknik Informatika di Universitas Telkom Purwokerto. Selama proses penyusunan Tugas Akhir ini, saya menerima banyak bantuan, dukungan, dan bimbingan yang saya terima dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini, saya ingin menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Kedua orang tua saya, Papa dan Mama yang telah memberikan dukungan untuk doa, kasih sayang, materi, kesabaran, dan bantuan lainnya yang berikan selama ini kepada penulis sehingga bisa sampai titik ini.
2. Ibu Dr. Tenia Wahyuningrum, S.Kom., M.T selaku Direktur Universitas Telkom Purwokerto.
3. Bapak Aditya Dwi Putro W., S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi S1 Teknik Informatika.
4. Bapak Dasril Aldo S.Kom., M.Kom selaku pembimbing I yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan motivasi sepanjang proses penyusunan.
5. Seluruh dosen dan jajaran akademis Universitas Telkom Purwokerto, yang telah memberikan bimbingan, ilmu, dan dukungan selama proses perkuliahan saya.
6. Ibu Rumiwati, S.Pd selaku kepala sekolah SD Negeri 05 Cilacap.
7. Saudari Afita Nur Dwiyanti S.Kep.,Ns., yang telah memberikan arahan dan semangat sehingga penulis bisa menyelesaikan Tugas Akhir ini.
8. Dorista Hiral Arda Kusuma, yang sudah memberikan dukungan kepada penulis.

9. Sahabat dan rekan-rekan penulis yang senantiasa memberikan dukungan dan arahan sepanjang proses penyusunan Tugas Akhir ini.
10. Terima kasih kepada diri saya sendiri, atas segala usaha, tetap sabar, semangat, terus maju, bahkan ketika merasa lelah dan ragu. Semoga kerja keras ini dapat membawa hasil yang memuaskan dan membuka jalan menuju kesuksesan di masa depan.