

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. L. Nadya, F. N. Amalia, M. W. Aminullah, D. Priyandi, M. Rayhan, and A. Fiansha, "Inovasi Pementasan Drama Berbasis Digital pada Komunitas 'Rumah Kreatif Minishow' Palembang," *IKRAITH-ABDIMAS*, vol. 8, no. 3, pp. 67–75, 2024.
- [2] E. S. N. Hambandima, "Pengembangan Sebuah Pengajaran Responsif Budaya (CRT) Pada Kelas Drama (Sebuah Kolaborasi Mahasiswa Dalam Pementasan Drama Cerita Lokal)," *Perspekt. Ilmu Pendidik.*, vol. 35, no. 2, pp. 160–166, Nov. 2021.
- [3] D. Fernando, A. Anharudin, and F. Fadli, "Rancang Bangun Aplikasi E-Portofolio Hasil Karya Mahasiswa Unsera Menggunakan Metode Scrum," *JSiI (Jurnal Sist. Informasi)*, vol. 5, no. 1, pp. 7–12, 2018.
- [4] K. Made, "Implementasi Metodologi SCRUM dalam Pembangunan Situs Harga Komoditas," *J. Sist. Inf.*, vol. 9, no. 1, pp. 149–160, 2014.
- [5] A. A. Arwaz, T. Kusumawijaya, R. Putra, K. Putra, and A. Saifudin, "Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Seleksi Pemenang Tender Menggunakan Teknik Equivalence Partitions," *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 2, no. 4, pp. 130–134, 2019.
- [6] A. N. Fajri *et al.*, "Rancang Bangun Sistem Aplikasi E-Ticketing Pesawat Berbasis Web Menggunakan Metode Scrum Dengan Pengujian Black Box," 2024.
- [7] A. Andipradana and K. Dwi Hartomo, "Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Online Berbasis Web Menggunakan Metode Scrum," *J. Algoritm.*, vol. 18, no. 1, pp. 161–172, 2021.
- [8] Normah, B. Rifai, S. Vambudi, and R. Maulana, "Rancang Bangun Learning Management System Menggunakan Framework CodeIgniter Pada PT. Rekrayasa Industri," *J. Tek. Komput. AMIK BSI*, vol. 8, no. 2, pp. 174–180, 2022.
- [9] S. Suwarno and D. Derrick, "Rancang Bangun Aplikasi Latihan Fisik untuk Pemain Basket," *Comput. Based Inf. Syst. J.*, vol. 10, no. 1, pp. 12–17, 2022.
- [10] S. Suwarno and W. S. Jaya, "Design and Development of Software Project Management System using Scrum," *J. Informatics Telecommun. Eng.*, vol. 5, no. 2, pp. 483–493, 2022.
- [11] M. Žáček, A. Hamplová, J. Tyrychtr, and I. Vrana, "Improvements for the Planning Process in the Scrum Method," *Appl. Sci.*, vol. 15, no. 1, pp. 202–222, Dec. 2024.
- [12] R. Gustiawan, F. Mayar, and Desyandri, "Analisis Pembelajaran Seni Drama Untuk Melatih Kreativitas Pada Siswa Sekolah Dasar Kelas Tinggi," *J. Soc. Sci. Res.*, vol. 3, pp. 11372–11383, 2023.

- [13] K. Basuki, "Implementasi Pendidikan Karakter pada Ekstrakurikuler Drama (Teater)," *ISSN 2502-3632 ISSN 2356-0304 J. Online Int. Nas. Vol. 7 No.1, Januari – Juni 2019 Univ. 17 Agustus 1945 Jakarta*, vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2019.
- [14] L. Wiliam Jonathan, "Sistem Informasi UKM Berbasis Website Pada Desa Sumber Jaya," *J. Pengabd. Kpd. Masy.*, vol. 1, no. 2, pp. 78–87, 2019.
- [15] and F. E. S. H. Riyadli, Arliyana, "Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web," *J. Sains Komput. dan Teknol. Inf.*, vol. 32, no. 2, pp. 58–65, 2020.
- [16] N. Sianturi and K. Puspita, "Keamanan Source Code Java Script Menggunakan Metode Stream Cipher Dengan Verifikasi MD5," *J. FTIK*, vol. Vol. 1, no. No. 1, pp. 583–894, 2020.
- [17] Y. P. Putri and R. Lawson, "Aplikasi Pengkoreksi Kesalahan Ejaan dan Padanan Kata pada Tugas Akhir Mahasiswa," *Inform. Mulawarman J. Ilm. Ilmu Komput.*, vol. 14, no. 2, pp. 72–75, 2019.
- [18] F. Rozi, T. Haryanti, and N. Fahriani, "Rancang Bangun Website Profil Sekolah TAUD-SaQu Ashabul Qura'an Surabaya Berbasis HTML," *Comput. Insight J. Comput. Sci.*, vol. 4, no. 1, pp. 1–9, 2022.
- [19] A. F. Sallaby and I. Kanedi, "Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter," *J. Media Infotama*, vol. 16, no. 1, pp. 48–53, 2020.
- [20] A. S. Sari and R. Hidayat, "Designing website vaccine booking system using golang programming language and framework react JS," *J. Inf. Syst. Informatics Comput. Issue Period*, vol. 6, no. 1, pp. 22–39, 2022.
- [21] R. Lisgiani and S. Nurmajid, "Implementasi Autentikasi Dari Sisi Backend Pada Arsitektur Microservices Menggunakan Express Js," *Infotronik J. Teknol. Inf. dan Elektron.*, vol. 7, no. 1, pp. 27–32, 2022.
- [22] Sitanggang Rianto, Urian Dachi Teddy, and Manurung H G Immanuel, "Rancang Bangun Sistem Penjualan Tanaman Hiasberbasis Web Menggunakan Php Dan Mysql," *Tekesnos*, vol. 4, no. 1, pp. 84–90, 2022.
- [23] F.- Sonata, "Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer," *J. Komunika J. Komunikasi, Media dan Inform.*, vol. 8, no. 1, p. 22, 2019.
- [24] M. Y. Simargolang and N. Nasution, "Aplikasi Pelayanan Jasa Laundry Berbasis WEB," *J. Teknol. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 9–14, 2018.
- [25] D. Karyaningsih, D. Susandi, and E. Juwita, "Android Trainer Wawancara Pekerjaan Dalam Bahasa Inggris Menggunakan Audio Visual Dengan Metode Prototype," *J. Sisfokom (Sistem Inf. dan Komputer)*, vol. 10, no. 1, pp. 93–98, 2021.

- [26] E. S. and D. Anyangsen, "Aplikasi Game Edukasi Belajar Menghafal Huruf dan Angka Berbasis Android dengan Metode Prototype," *J. Inov. Inf.*, vol. 4, no. 2, pp. 1–8, 2019.
- [27] R. B. Trengginaz, A. Yusup, D. S. Sunyoto, M. R. Jihad, and Y. Yulianti, "Pengujian Aplikasi Pemesanan Tiket Kereta berbasis Website Menggunakan Metode Black Box dengan Teknik Equivalence Partitioning," *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 3, no. 3, p. 144, 2020.
- [28] A. Ariftha Arwaz, K. Putra, R. Putra, T. Kusumawijaya, and A. Saifudin, "Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Seleksi Pemenang Tender Menggunakan Teknik Equivalence Partitions," *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 2, no. 4, pp. 2654–4229, 2019.
- [29] N. I. T. Hirotaka, "The new new product development game," *Colloq. Product. Tbchnology*, vol. 54, pp. 137–146, 1986.
- [30] P. Adi, "Scrum Method Implementation in a Software Development Project Management," *Int. J. Adv. Comput. Sci. Appl.*, vol. 6, no. 9, pp. 198–204, 2015.
- [31] H. Santoso, D. Pungki, A. Aziz, and A. Zaini, "Implementasi Agile Scrum pada Proses Pengembangan Aplikasi Monitoring MBKM di UNIKAMA," *RAINSTEK (Jurnal Terap. Sains Teknol.)*, vol. 4, no. 4, p. 2022, 2022.
- [32] S. Kasus, N. Etrariadi, and E. Sarah Permata A'inunisya, "Pengembangan Website Manajemen Proyek Menggunakan Metode Agile Scrum (Studi Kasus Diskopindag Kota Malang)," *J. Nas. Teknol. DAN Sist. Inf.*, vol. 9, no. 1, pp. 55–66, 2023.
- [33] Nico Abrarsyah Atallah and Mardi Mardi, "Penggunaan Metode Agile Scrum Pada Perancangan Sistem Informasi Surat Izin Penelitian di BAKESBANGPOL Lombok Tengah," *Neptunus J. Ilmu Komput. Dan Teknol. Inf.*, vol. 2, no. 3, pp. 371–384, Jul. 2024.
- [34] E. S. W. Harahap, E. Kurniawan, and P. Putri, "Penggunaan Metode Scrum Dalam Membangun Aplikasi Sistem Monitoring Update Maintenance Site Dan Genset PT. Sibatel," *J-Com (Journal Comput.)*, vol. 3, no. 2, pp. 101–110, Jul. 2023.
- [35] F. Riky, "Model Sistem Informasi Pembimbingan Skripsi Online Terhadap Efektivitas Penyelesaian Skripsi Dengan Metodologi Scrum," *E-KOMTEK Vol*, vol. 1, no. 1, pp. 89–99, 2020.