

DAFTAR ISI

RANCANG BANGUN GAME INTERAKTIF SEBAGAI PEMBELAJARAN MAKANAN SEHAT UNTUK ANAK BERBASIS VISUAL NOVEL DENGAN METODE <i>MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE</i> (MDLC)	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
ABSTRAK	xiv
ABSTRACT	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan masalah	3
1.3 Pertanyaan Penelitian	3
1.4 Batasan masalah	3
1.5 Tujuan penelitian	4
1.6 Manfaat penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Landasan Teori	12

2.2.1	Rancang Bangun	12
2.2.2	<i>Game</i> Interaktif	12
2.2.3	Makanan Sehat.....	12
2.2.4	Visual Novel	13
2.2.4.1	Referensi <i>Game</i> Pengenalan Teknologi Komputer	13
2.2.4.2	Referensi <i>Game</i> Edukasi Pembelajaran IPA	14
2.2.4.3	Referensi <i>Game</i> Bermain Pantun dan Peribahasa.....	15
2.2.5	<i>Multimedia Development Life Cycle (MDLC)</i>	15
2.2.6	<i>Black Box Testing</i>	17
2.2.7	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	17
2.2.8	<i>Flowchart</i>	17
2.2.9	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	18
2.2.9.1	<i>Use Case Diagram</i>	18
2.2.9.2	<i>Activity Diagram</i>	19
2.2.9.3	<i>Sequence Diagram</i>	20
2.2.10	<i>Hierarchy plus Input Process Output (HIPO)</i>	21
2.2.11	<i>Adobe Animate</i>	22
2.2.11.1	<i>Action Script 3.0</i>	23
2.2.12	<i>Desktop</i>	24
BAB III METODE PENELITIAN		25
3.1	Subjek dan Objek Penelitian.....	25
3.2	Alat dan Bahan Penelitian.....	25
3.3	Diagram Alir Penelitian.....	26
3.3.1	Identifikasi Masalah.....	27
3.3.2	Studi Literatur	27

3.3.3	Pengumpulan Data	27
3.3.3.1	Observasi	27
3.3.3.2	Wawancara.....	27
3.3.3.3	Dokumentasi	27
3.3.4	Perancangan Sistem	28
3.3.5	Penulisan Laporan.....	29
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		30
4.1	Hasil	30
4.1.1	Hasil <i>Game</i>	30
4.2	Pembahasan	33
4.2.1	<i>Concept</i>	33
4.2.2	<i>Design</i>	36
4.2.3	<i>Material Collecting</i>	54
4.2.4	<i>Assembly</i>	56
4.2.5	<i>Testing</i>	59
4.2.5.1	<i>Blackbox Testing</i>	59
4.2.5.2	<i>User Acceptance Testing</i>	62
4.2.6	<i>Distribution</i>	65
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		66
a.	Kesimpulan	66
b.	Saran.....	66
DAFTAR PUSTAKA		67
LAMPIRAN.....		70
Lampiran 1 Dokumentasi Pra Survey		70
Lampiran 2 Kuisisioner Pra Survey Guru Wali Kelas 5 dan 6		71

Lampiran 3 Kuisisioner Pra Survey Anak Kelas 5 dan 6	72
Lampiran 4 Dokumentasi Uji UAT Guru Wali Kelas 5 dan 6.....	73