

**RANCANG BANGUN *GAME* INTERAKTIF SEBAGAI
PEMBELAJARAN MAKANAN SEHAT UNTUK ANAK
BERBASIS VISUAL NOVEL DENGAN METODE
MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE (MDLC)**

Tugas Akhir

**diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana
dari Program Studi S1 Teknik Informatika
Direktorat Kampus Purwokerto
Universitas Telkom**

20102021

Andreas Riziq Kurniawan



**Universitas
Telkom**

**Program Studi S1 Teknik Informatika
Direktorat Kampus Purwokerto
Universitas Telkom
Purwokerto
2025**