

ABSTRAK

RANCANG BANGUN APLIKASI E-NAK UNTUK MANAJEMEN KEUANGAN PETERNAKAN (STUDI KASUS DI DESA SERAYU LARANGAN)

Oleh

Anshari Rusmeniar Rizky Arief

NIM 20104015

Penelitian ini merupakan sebuah proyek yang bermakna yang bertujuan untuk mengatasi berbagai tantangan dalam pengelolaan keuangan peternakan di Desa Serayu Larangan, Kabupaten Purbalingga. pengelolaan keuangan yang masih menggunakan metode manual sering kali menyulitkan peternak untuk melakukan analisis keuangan yang tepat dan perencanaan yang efisien. Oleh karena itu, dalam rangka meningkatkan manajemen keuangan peternakan dan mendukung ketahanan pangan di wilayah ini, penulis akan mengembangkan Aplikasi E-NAK yang berbasis *Android*. Pengembangan Aplikasi E-NAK akan mengikuti metode *Agile User Experience (Agile UX)* untuk memastikan bahwa aplikasi ini benar-benar responsif terhadap kebutuhan peternak dan dapat beradaptasi dengan perubahan yang mungkin terjadi di lapangan. Pengujian aplikasi ini akan dilakukan dengan menggunakan metode *black-box*, di mana fungsionalitas dan kinerja aplikasi akan diuji secara menyeluruh untuk memastikan bahwa Aplikasi E-NAK dapat berjalan dengan baik dan memberikan nilai tambah yang signifikan bagi pengguna. Diharapkan bahwa Aplikasi E-NAK akan menjadi alat yang sangat bermanfaat bagi peternak di Desa Serayu Larangan, membantu mereka mengelola keuangan mereka dengan lebih baik, meningkatkan produktivitas, dan pada akhirnya, mendukung upaya ketahanan pangan di wilayah tersebut. Selain itu, proyek ini juga dapat menjadi model bagi pengembangan aplikasi serupa di daerah lain yang menghadapi tantangan serupa dalam pengelolaan keuangan peternakan.

Kata Kunci : *Agile UX, Blackbox, Mobile*